games.

고객지원

전 화 : (02)2270-8074, 8075
팩 스 : (02)2270-8870
운영시간 : 평일 오전 09:00 ~ 오후 06:00(정오 12:00 ~ 13:00 제외)
토요일 오전 09:00 ~ 오후 01:00
인터넷 홈페이지 : www.joypark.co.kr

LEGO

ROCK RAIDERS

사용자 메뉴얼

LEGO MEDIA의 놀라운 새로운 게임 소프트웨어 중 하나인 LEGO Rock Raiders를 구입해주셔서 감사합니다.

저희 LEGO Media에서는 흥미진진한 새로운 미디어에 LEGO의 핵심인력을 투입함으로써 게임 소프트웨어에 새로운 장을 열어가기 위해 끊임없이 노력하고 있습니다. 저희는 게임 소재들과 더불어 게임 소프트웨어를 신개념의 상상력과 창작성을 고무하는 내용과 질적인 면에 초점을 맞추고 있습니다.

소비자의 제품에 대한 테스트 결과에 지대한 관심을 기울인 결과 우리는 당사의 게임 소프트웨어가 아동에게 적합하며 승인을 받을 수 있다는 확신에 대한 자신감을 갖고 있습니다.

우리는 LEGO Rock Raiders가 마땅히 제공 해야만 하는 보답의 활동 등을 통하여 당신에게 아주 큰 즐거움을 선사할 것이라는 것을 자신합니다. 만일 저희 제품을 이용하는데 있어 어떠한 어려움이라도 있다면 주저하지 말고 당신을 위해 최선을 다할 고객 서비스 센터에 연락을 바랍니다.(동봉된 카드를 참고 하십시오)

LEGO 소프트웨어에는 항상 즐거움이 있습니다. 그리고 저희 LEGO Rock Raiders에 관심이 있다면 동봉된 팜플렛을 보십시오. 그러면 저희 제품의 또 다른 놀라운 게임 소프트웨어들을 맛보실 수 있을 것입니다.

내 용

5 게임 조정

10 게임 상황
10 내용과 게임 개요

11 주요 메뉴 선택
11 게임 시작
12 저장된 게임 불러오기
12 연습 미션
12 제작자 자료
12 게임 빠져나가기

13 임무 선택

14 저장된 게임 불러오기

15 훈련 미션 실행하기

16 LEGO 락 레이더스 끝내기

17 점수 화면

18 게임 저장하기

19 레고 돌격대원 조종
19 돌격대원 선택하기
20 건물 재료
21 움직임과 카메라 조종
23 마우스 포인터 아이콘 – 바위 형태
24 마우스 포인터 아이콘 – 바위침략자 임무
26 마우스 포인터 아이콘 – 정보 아이콘

27 돌격대원 조종하기
27 돌격대원 행동 메뉴
28 돌격대원 실행 메뉴
32 돌격대원 도구 메뉴
34 돌격대원 훈련 메뉴
36 건물 메뉴
37 건물 유지보수 메뉴
39 건물 취소 메뉴
39 소형차량 메뉴
40 대형차량 메뉴
40 운전자 획득 메뉴
41 차량 메뉴
43 차량 업그레이드 메뉴
44 게임 화면 메뉴

45 기타 메뉴
45 구멍 뚫기 메뉴
46 방향과 보호 메뉴

내 용

48 레이다

50 돌격대원은 무엇을 할 수 있을까요?

52 정보 바

54 어떻게 게임을 잠깐 멈출 수 있을까요?

55 메시지 판넬
56 메시지 나가기
57 drop down 메시지

58 단위 개요
58 돌격대원
60 건물
61 공구 가게
62 순간 이동 장소
63 부두
64 발전소
65 지원 기지
66 업그레이드 기지
67 지질 센터
68 광석 정제소
69 채굴 레이저
70 고급 순간 이동 장소

71 차량
72 공중 정찰기
73 소형 채굴기
74 소형 운반트럭
75 고속 정찰선
76 소형 이동 레이저 커터
77 터널 정찰기
78 적재기
79 화강암 분쇄기
80 대형 이동 레이저 커터
81 크롬 분쇄기
82 화물 운반자

83 피창조물 (적군)
83 바위 괴물
83 얼음 괴물
84 용암 괴물
84 달팽이
85 박쥐
85 소형 거미

게임 조정

Windows 95/98의 DirectX와 100% 호환성이 있는 컴퓨터를 요구합니다.
Window NT, OS/2, Linux 또는 Windows를 모방하는 OS에서는 동작하지 않습니다.

CPU : 펜티엄 200MHz 또는 그 이상의 버전 요구.
메모리 : 32MB RAM 또는 그 이상의 버전 요구.
비디오 카드 : 4MB PCI 또는 AGP DirectX6.0과 호환성이 있는 3D가속 카드 요구.
CD-ROM : 4배속 또는 그 이상의 CD-ROM/DVD 드라이브 요구
사운드 카드 : Windows 95/98 DirectX 6.0과 100% 호환성이 있는 16비트 사운드 카드.
입력단자 : Windows 95/98과 100% 호환성이 있는 마우스와 키보드.
DirectX : 마이크로소프트 DirectX 6.0은 '레고 락 레이더스'를 할 수 있게 설치해야만 하며 이 CD-ROM안에 포함되어 있습니다. DirectX에 관한 좀더 많은 정보는 'LEGO Rock Raiders' CD-ROM 안에 포함된 **readme.txt** 파일에서 참조하십시오.

참 고 : 당신의 컴퓨터에는 Windows 95/98용 최신 하드웨어 드라이버가 필요합니다. 그리고 게임을 설치하기 위해서는 CD-ROM이나 DVD드라이브가 장착되어 있어야 합니다. 하드 디스크에는 200MB의 여유공간이 필요합니다.

'LEGO 락 레이더스'를 어떻게 설치해야 할까요?

CD-ROM드라이브에 '레고 락 레이더스' CD-ROM을 넣어주세요.
몇 초가 지난 후에 설치도움 화면이 나타날 것입니다.
화면에 나타난 지시에 따라서 설치를 끝마쳤을 때를 알려 줄 것입니다.

참 고 : 자동실행 선택이 작동되지 않았으면 당신의 시스템을 무력화 시키는 자동실행 기능으로 연결 될 수 있습니다. (어떻게 자동실행특징을 활성화하는지 보다 나은 설명에 대하여 '레고 락 레이더스' CD-ROM에 있는 readme.txt 파일을 보십시오.)

'LEGO 락 레이더스'를 어떻게 시작해야 할까요?

프로그램 설정문제만 뺀다면 어떤 프로그램을 실행시키고 있든지 당신의 컴퓨터를 재시작 시키십시오. 게임은 가능하다면 다른 몇몇 프로그램과 함께 항상 실행 할 수 있게 해야 하며, 그리고 게임이 진행되기 전 하드 디스크 동작을 멈출 때까지 기다리는 것이 최선의 방법입니다. 게임을 시작하기 위해, 아래의 순서대로 클릭하십시오. :

시작
프로그램
LEGO MEDIA
LEGO ROCK RAIDERS
LEGO ROCK RAIDERS

CD-ROM은 게임을 시작하기 위해서는 CD-ROM/DVD 드라이브안에 있어야 합니다.

어떻게 게임을 제거 할 수 있을까요?

'레고 락 레이더스' 삭제 옵션을 사용해서 게임을 제거 하는 것이 바람직합니다. 게임을 삭제하기 위해, 아래의 순서대로 클릭하십시오.

시작
프로그램
LEGO MEDIA
LEGO ROCK RAIDERS
UNINSTALL LEGO ROCK RAIDERS

삭제 옵션은 귀하의 시스템으로부터 이 프로그램에 대한 파일을 제거하는데 도움이 될 것입니다.

참 고 : '레고 락 레이더스'에 대한 어떤 저장된 게임들은 삭제 옵션을 사용해도 제거 될 수 없을 것입니다. 이런 것들은 직접 제거해야만 할 것입니다.

이 게임에 대한 화면 해상도의 교정을 어떻게 점검해야 할까요?

Windows 바탕 화면의 바탕 부분에 마우스 포인터를 위치하고 오른쪽 마우스 버튼을 한번 클릭하십시오. 등록정보를 왼쪽 마우스 버튼을 클릭하면 '디스플레이 등록정보' 창이 화면에 나타날 것입니다. 그러면 설정 탭 부분을 다시 왼쪽 마우스 버튼을 클릭하여 색상은 하이 컬러 (16 비트), 해상도는 최저 추천 해상도 면적인 640 x 480으로 설정하면 됩니다. 적용을 끝으로 시스템을 재 시작해 주십시오.

내 컴퓨터에 설치된 DIRECTX 6.0이 정상적으로 설치되어 있는지를 어떻게 확인 할 수 있을까?

Windows 95/98 의 DIRECTX 6.0

참 고 : 만일 Direct X driver의 설치에 관하여 조금이라도 의문점이 있으면 귀하의 PC 제조회사에 연락하십시오. 왜냐하면 Direct X가 제대로 설치되지 않으면 귀하의 컴퓨터에 장착되어 있는 video/sound 카드의 설정이 제대로 되지 않을 수 있습니다.

Direct X6.0 을 이용하여 성공적인 Direct X 설정을 위한 조정을 아래의 순서에 따라 할 수 있습니다.

바탕화면의 내 컴퓨터를 더블 클릭하신 뒤
C드라이브를 선택하시고
Program Files 폴더
Direct X 폴더
Setup 폴더
dxdiag를 실행하시기 바랍니다.

윗부분에 여러 개의 탭이 있는 화면이 나타납니다. 이 탭들 중 Direct X 드라이버 탭을 누르십시오. 각각 여러 개의 드라이버들이 나열되어 나타나는데 이것을 따라 내려가면 Notes field를 찾게 될 것입니다. 만일 어떠한 문제점이 있으면 이 Notes field 안에 나타나게 될 것입니다. 또 하나 혹은 그 이상의 아이템이 불명확한 것으로 나타나게 되면 이것이 당신의 컴퓨터에 문제점을 일으키는 주요한 요인일 것입니다. 대부분 불명확한 드라이버들은 비디오카드 드라이버 이거나 혹은 사운드카드 드라이버 입니다.

대부분의 비디오 카드와 사운드 카드 제조업체들은 Windows 95/98 운영체계를 위한 Direct X 표준에 맞는 개정된 드라이버들을 내놓고 있습니다. 당신은 어떠한 부품의 제조업체든 DirectX 가 지원되지 않는다면 그 제조업체에 연락을 해서 DirectX를 지원하는 드라이버를 구하는 방법을 문의 해야 될 것입니다.

만일 이 게임을 시작하거나 실행하는데 있어서 어떠한 문제점이라도 생기면 '레고 락 레이더스' CD-ROM 안에 포함되어 있는 readme.txt 를 보십시오. 이 CD-ROM은 게임을 하면서 발생되는 문제점을 가능한 한 해결해 줄 것입니다.

일단 게임이 설치되고 실행될 때 이 게임에 대해 소개되는 동영상을 보게 될 것입니다. 그런 다음 주요 메뉴가 화면에 나타나게 됩니다.

게임 개요

설명과 게임의 줄거리

'돌격대원' 은 은하계 외부로의 원정 탐사를 통하여 LMS 탐색기에 거대한 양의 광산을 싣고 돌아오고 있었습니다. 모든 일은 순조롭게 진행되고 있었습니다. 배가 우연히 거대한 행성 군 지역으로 향해하여 들어가기 전까지는.... 그 배의 선원들은 마구 거센 폭풍처럼 들이쳐 오는 돌덩이 속을 용감하게 헤쳐 나갔지만, 결국에는 그 폭풍은 배의 보호막에 손상을 입혔고 선원들은 위험에 빠지게 되었습니다.

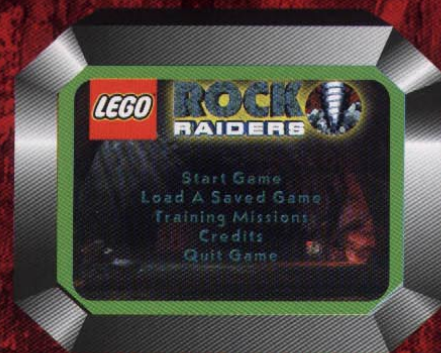
'돌격대원' 이 더 이상 상황이 악화 되어서는 안 된다고 생각했을 때, 그 배의 탐지기는 행성 군 중심에 거대한 구멍이 있는 것을 감지했고, 그 구멍은 배를 빨아들이고 있었습니다. 배에는 전력이 거의 바닥이 났고 상황이 매우 악화 되어 있어서 몇 명 남아있지 않은 선원들은 그저 그들의 운명을 수긍하고 지켜보는 수 밖에 없었습니다.

큰 손상을 입은 배는 기적적으로 비상전력으로 그 wormhole을 헤쳐 나갔습니다. 그러나 그 배의 선원들은 이 wormhole이 그들을 먼 외계의 은하계로 끌어가고 있는 것을 깨닫고 공포에 휩싸이게 되었습니다.

그 배의 선장은 가장 가까운 행성으로 항로를 결정하였지만 그곳에 다다를 때 까지 얼마 남아 있지 않은 비상전력으로 버티어 줄지는 의문이었습니다. '돌격대원' 이 집으로 돌아가는 기회를 잡기 위해서, 그들은 탐사선의 긴급 복구 장비를 만들어야만 하고 현재 거의 고갈되어 위험한 수치에 가까워진 '에너지 크리스털' 을 비축해야만 합니다.

탐사선이 생소한 외계의 궤도에 접어들면서 지질탐지기는 행성들 표면의 바로 밑에 상당량의 에너지 크리스털이 들어 있음을 알려 주었습니다. 그러나 그 탐지기를 믿을 수 있을까요? 확인하기 위한 유일한 방법은 '돌격대원' 을 보내는 것입니다.

주요 메뉴 선택

소개 동영상이 끝난 뒤에 귀하가 보는 첫번째 화면이 타이틀화면 입니다. 이 화면은 옵션이 없는 화면입니다. 얼마간의 짧은 시간이 흐른 후에 게임을 불러오면 메인 메뉴 화면이 보일 것입니다. 이 화면은 선택 가능한 5개의 옵션을 가지고 있습니다. 게임 시작, 저장된 게임 불러오기, 연습 과제, 제작자보기와 게임 빠져나가기.

참 고 : 마우스 포인터를 옵션 위에 옮겨 놓으면, 노란색으로 바뀔 것입니다.

TIP : **메인 메뉴 화면을 잠시 보고 있으면, 바탕화면에 5개의 옵션 선택사항이 보일 것입니다.**

게임 시작하기

새로운 '레고 락 레이더스' 를 시작하기 위해 이 옵션을 클릭하세요.

참 고 : 새로운 게임을 시작하는 것에 대하여 더 배우기 위해, 13페이지의 미션 선택을 보십시오.

주요 메뉴 선택

저장된 게임 불러오기

마지막에 게임을 한 곳으로부터 '레고 락 레이더스'를 연속해서 게임을 하기 위해 이 옵션을 클릭 하는 것입니다.

참 고 : 이 옵션에 대하여 좀 더 알기 위해, 14페이지의 '저장된 게임 불러오기'를 보십시오.

연습 미션

'레고 락 레이더스'의 연습 미션 게임을 시작하기 위해 이 옵션을 클릭하는 것입니다.

참 고 : 연습미션에 대하여 좀 더 알기 위해, 15페이지의 '연습미션 게임하기'를 보십시오.

제작자 보기

'레고 락 레이더스'를 누가 제작하였는지에 대하여 좀 더 알기 위해 이 옵션을 클릭하는 것입니다.

게임 빠져나가기

'레고 락 레이더스' 게임을 빠져나가기 위해 이 옵션을 클릭하는 것입니다.

참 고 : 게임 빠져나가기에 대하여 좀 더 알기 위해, 16페이지의 '레고 락 레이더스 게임 빠져나가기'를 보십시오.

미션 선택하기

이 화면에서 당신은 원하는 '레고 락 레이더스' 임무를 선택할 수 있습니다. 여기에는 많은 종류의 임무가 있고 임무들은 계속해서 어려워지고 더욱더 먼 행성으로 당신을 안내 합니다.
그러므로 당신은 깊은 동굴로의 임무를 수행 할 수 있기 전까지는 쉬운 임무의 게임을 해야 합니다. 각각의 동굴은 다른 임무를 보여주고 있음을 알게 될 것입니다. 마우스 포인터를 하나의 동굴에 놓으면 화면의 아래부분에 임무의 이름과 점수, 그리고 당신이 임무를 완수했을 때 당신에게 전달할 메시지가 나타나게 될 것입니다. 되돌아가기 옵션이라는 것이 있는데 되돌아가기 아이콘을 클릭하면 메인 메뉴 화면으로 가게 됩니다.

참 고 : 당신이 게임 할 수 있는 임무에는 그 임무를 수행할 객체의 이름이 표시 될 것입니다. 만일 당신이 돌격대원과 처음으로 게임을 한다면 당신은 단지 첫번째 임무만 할 수 있습니다.
그리고 각각의 단계에 한 개 이상의 임무가 있음을 알게 될 것입니다. 이것은 게임을 하면서 너무 어려운 임무를 발견했을 때 다른 임무를 수행하면서 더 깊은 동굴을 선택할 수 있다는 것을 의미합니다.

저장된 게임 불러오기

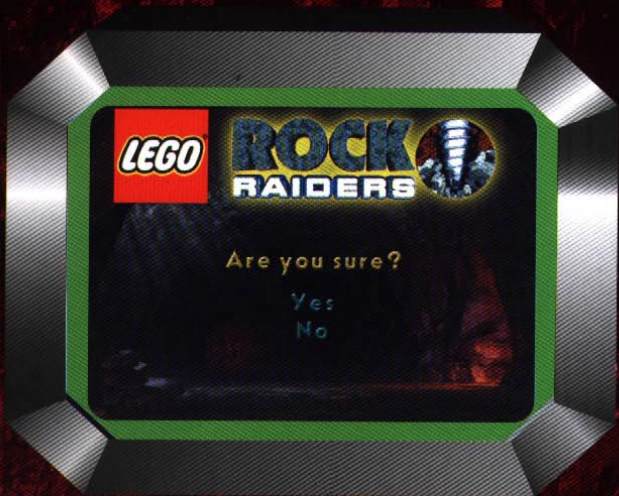
이 화면은 저장한 어떤 게임을 불러 올 수 있는 것입니다. 이것을 실행하기 위해, 불러오기 원하는 저장된 게임 위에 마우스 포인터를 위치해 놓습니다. 그러면 메뉴가 노란색으로 바뀔 것입니다. 마우스 버튼을 클릭했을 때, 게임은 불러 집니다. 5게임 이상 저장 시킬 수 있습니다. 또한 되돌아가기 옵션도 있습니다. 메인 메뉴 화면으로 되돌아 가기 위해 되돌아가기 아이콘을 클릭 해 주십시오.

참 고 : 임무가 완성될 때마다 게임을 저장 할 수 있습니다. 메인 메뉴 화면으로부터 저장된 게임을 불러 올 수 있습니다. 저장된 게임에 대해서 자세히 알기 위해, 18페이지의 '게임 저장' 을 보십시오.

연습 미션 실행하기

이 화면에서는, 연습 미션을 불러 올 수 있는 것입니다. 각 임무는 '레고 락 레이더스' 의 변화에 대하여 뭔가 특별한 것을 가르칠 것입니다. 각 동굴은 특별한 훈련 임무를 보여주기 때문에 주의해야 할 것입니다. 마우스 포인터를 동굴에 위치해 놓으면, 이 임무의 이름과 설명이 화면 하단부에 보여질 것입니다. 또한 되돌아가기 옵션도 있습니다. 메인 메뉴 화면으로 되돌아 가기 위해 되돌아가기 아이콘을 클릭 해 주십시오.

게임 빠져나가기

이 화면에서는, '레고 락 레이더스'로부터 빠져 나가는 것을 배울 수 있습니다. 게임에서 빠져나가기를 원한다면, 마우스 포인터를 '게임 빠져나가기' 옵션에 옮겨 놓고 그리고 마우스 버튼을 클릭해 주십시오. 확신한다면 답할 수 있을 것입니다. 정말로 게임에서 나가기를 원한다면 "Yes"를 클릭 하십시오. 만약 마음을 바꾸어서 나가기를 원하지 않는다면, "No"를 클릭하십시오. 메인 메뉴 스크린으로 돌아 갈 것입니다.

미션 점수 화면

임무를 완수했을 때, 이 화면을 볼 수 있을 것입니다.

이 화면에서는 임무를 얼마나 성공적으로 완수했는지 보여주며, 점수를 향상시키기 위해 여러가지를 알려줄 것입니다. 이 화면에서는 두개의 옵션이 있습니다. 게임을 저장 할 수 있으며 저장하지 않고 다음 미션으로 넘어갈 수 있습니다.

게임 저장하기

임무를 완수했을 때마다, 게임을 저장 할 수 있습니다. 임무 점수 화면의 게임 저장 옵션을 클릭하십시오. 게임을 저장하기 위해, 5개의 저장 게임 슬롯들을 클릭해 주십시오.

참 고 : 저장 게임 슬롯들이 모두 가득 차 있어도, 여전히 게임을 저장 할 수 있습니다. 저장된 게임 슬롯중 하나를 클릭하면, 현재게임이 저장되고 예전에 저장된 게임은 없어집니다. 예전의 게임을 없애기 전에 당신이 저장하기를 원하는지(확신하는지) 질문을 받게 될 것입니다.

'LEGO 락 레이더스' 조종하기

게임을 제어하기 위해서는 임무를 수행할 돌격대원들에게 제어도구를 이용해 명령을 내려주어야 합니다. 이 제어 도구들은 화면의 주위, 툴 바, 메뉴, 그리고 보조 메뉴에 있습니다. 툴 바는 버튼들을 목록에 넣는 간단한 방법중의 하나입니다. 메뉴는 당신이 선택 할 수 있는 옵션의 목록 입니다. 아이콘은 당신이 그것을 눌렀을 때 어떠한 기능을 수행할 것인지를 보여 줍니다.
툴 바, 메뉴, 아이콘의 집합체는 하나의 인터페이스라고 불립니다. 이것을 쉽게 이해하도록 만들기 위해 우리는 인터페이스를 작은 섹션 안에 묘사해 놓을 것입니다. 이 섹션들은 돌격대원 선택하기, 이동과 카메라 조정하기, 마우스 포인터 아이콘 그리고 돌격대원 조정하기 입니다.

돌격대원 선택하기

게임을 하는 동안 당신은 임무를 부여하기 위한 당신의 돌격대원을 선택해야 할 것입니다.

단일 돌격대원을 선택하려면 마우스 포인터를 돌격대원에 놓고 클릭하십시오. 그러면 당신이 선택한 대원 주위에 초록색의 상자가 나타날 것입니다.

단체의 돌격대원을 선택하려면 마우스 포인터를 그 단체의 옆으로 이동하시오. 마우스를 클릭한 상태를 유지하면서 움직이면 당신이 마우스를 움직이는 만큼 상자가 변하는 것을 보게 될 것입니다. 이것은 "드래그 앤 드롭" 라고 불립니다. 당신이 "드래그 앤 드롭" 을 할 때 그 상자 안에 들어간 돌격대원은 모두 선택 될 것이고 이제 마우스의 버튼을 놓으면 됩니다. 단일 돌격대원도 이러한 방법으로 선택할 수 있습니다.

건물 재료

당신의 돌격대원이 수집할 수 있는 광물에는 두 가지가 있는데 그것은 바로 에너지 크리스털과 광석입니다. 이 두 가지는 바위를 뚫어서 찾을 수 있습니다. 당신의 돌격대원은 그것들을 자동적으로 수집하여 기구저장소에 저장하거나 혹은 건물 만드는데 쓰거나, 혹은 그것들을 필요로 하는 곳으로 운반할 것입니다. 화면의 하단부 오른쪽 구석에 있는 숫자들은 돌격대원이 얼마나 많은 에너지 크리스털 또는 많은 광석을 수집했는지를 보여 줍니다.

에너지 크리스털과 광석은 매우 중요 합니다. '돌격대원'은 에너지크리스털을 수집하여 이것들을 건물의 전력공급과 운반도구에 사용합니다. L.M.S 탐색기의 엔진에 동력을 공급하기위해서는 충분한 에너지 크리스털이 필요하다는 것을 기억하십시오. 광석은 돌격대원 본부를 구성하는 건물을 건설하는데 사용됩니다.

에너지 크리스털

이 중요한 광물은 당신의 건물에 전력을 공급하고 동굴 벽을 뚫을 때 발견될 수 있습니다. 단지 몇 개의 동굴 벽만이 에너지 크리스털 을 포함하고 있어서 당신의 '돌격대원'이 이것들을 찾기 위해 열심히 일을 해야 할 것입니다. 에너지 크리스털은 당신이 발전소를 만들 때 까지 기구 저장소에 저장됩니다.

충전된 에너지 크리스털

각각의 에너지 크리스털은 에너지의 공급이 제한되어 있습니다. 일단 에너지 크리스털로부터 에너지가 고갈 되면 충전 이음매에서 다시 쓰이기 위해 충전되어 질 수 있는 기구 저장소로 되돌아가게 됩니다. 에너지 크리스털은 에너지가 다 쓰이게 되면 자주빛 색을 띄게 됩니다.

'LEGO 락 레이더스' 조종하기

광석

이것은 당신의 돌격대원이 건물을 만들고 운반도구를 업그레이드 하는데 사용할 재료입니다. 광석은 광석 정제소가 건설될 때까지 기구저장소에 저장됩니다.

광석 정제소

일단 광석이 정제되면 이것은 새로운 건물을 증축을 가속화할 건물 기초(기둥)으로 변하게 됩니다. 하나의 건물기둥을 만들기 위해서는 5조각의 광석이 필요합니다. 만일 당신이 광석 정제소를 만들었다면, 당신의 돌격대원은 광석을 기구저장소에 저장하는 대신 광석 정제소에 저장할 것입니다. 건물 기초(기둥)는 자동적으로 만들어지고 기구저장소에 저장됩니다. 당신이 광석 정제소를 업그레이드하면 하나의 건물 기초(기둥)를 만드는데 5조각의 광석보다 더 적은 광석이 소요됩니다.

이동과 카메라 조정

'LEGO 락 레이더스' 안에서 사용되는 마우스 포인터는 평상시 보이는 그러한 모양이 아닙니다. 게임 중 어떤 때는 마우스 포인터가 당신에게 아주 중요한 정보를 보여 줄 것입니다. 이것은 당신 이 처음 시작할 때 보이는 것과 같습니다.

당신은 마우스를 'LEGO 락 레이더스' 안에서 움직여 사용해야 하는 경우가 있을 것입니다. 이때는 가능한 한 화면의 가장자리로 포인터로 움직이도록 하십시오. 화면의 가장자리에 포인터를 가까이 가져가면갈수록 소용돌이 모양이 될 것입니다. 이것은 당신의 시야를 포인터로 상, 하, 좌, 우 로 움직이면서 방향이 바뀌고 있다는 것을 의미합니다. 이것은 마치 당신이 갖고 있는 카메라의 렌즈를 통하여 세계의 작은 부분을 볼 수 있는 것과 같습니다. 당신이 마우스를 화면 가장자리에 오래 두면 둘수록 화면은 더 빨리 소용돌이 치게 되는 것을 볼 수 있을 것입니다.

당신을 '레고 락 레이더스'로 이동하는데 도와 줄 몇 가지의 제어판이 있습니다.
이 제어판은 화면의 아래부분에 있는데 그 모양은 다음과 같습니다.

이것은 당신의 카메라 제어판입니다.

(A) 이 버튼을 누르면 화면을 확대하거나 축소 할 수 있습니다. "+" 를 누르면 화면이 확대되고 "-"를 누르면 화면이 축소 됩니다.

(B) 이 버튼은 당신이 볼 화면의 방향을 조정합니다. 화면을 위, 아래로 보기 위해서는 화살표의 위, 아래 방향을 누르십시오. 화면의 좌,우를 보려면 화살표의 좌,우 방향키를 누르십시오.

참 고 : 마우스를 계속 이 버튼에 머물게 할 수 있고 마우스 포인터를 이 버튼에 두고 있는 한 어느 방향으로든 움직일 수 있습니다. 카메라가 움직이는 속도는 당신이 포인터를 버튼 중심으로부터 얼마나 멀리까지 움직이느냐에 달려있습니다. 즉, 포인터를 버튼의 가장자리 근처에 둔다면 카메라는 빨리 움직일 것이고, 버튼의 중심부 근처에 둔다면 카메라는 느리게 움직일 것입니다.

(C) 이 버튼은 당신이 탐험을 하는 동안 방향을 잃어 버리는 경우에 처하게 되었을 때 도움이 될 것입니다. 이 버튼을 누르면 당신의 본부를 보게 될 것입니다. 이 버튼을 반복해서 누르면 당신의 돌격대원 본부를 구성하는 여러 개의 건물들이 중앙에 위치하게 될 것입니다. 만일 한 개의 건물도 없다면 당신의 돌격대원이 차례대로 중앙에 위치하게 될 것입니다.

마우스 포인터 아이콘 - 암석 타입

마우스 포인터는 당신에게 중요한 정보를 드립니다. 마우스 포인터를 암석에 옮겨 놓으면, 암석타입에 대한 정보를 보여주기 위해 마우스 포인터의 형태가 바뀔 것입니다. '레고 락 레이더스' 안에서 찾아 낼 수 있는 4가지 암석 타입이 있습니다: 흙, 푸석푸석한 돌, 단단한 바위와 조밀한 바위.

참 고 : 구멍 뚫기에 대하여 자세히 알기 위해, 25쪽의 '구멍 뚫기'와 45쪽의 '구멍 뚫기 메뉴'를 보십시오

(A) **흙**
이 아이콘은 지역이 흙으로 만들어 졌다는 것과 '돌격대원'에 의해 빨리 구멍을 뚫을 수 있음을 보여줍니다.

(B) **푸석푸석한 돌**
이 아이콘은 바위가 무르다는 것과 '돌격대원'에 의해 구멍을 뚫을 수 있음을 보여줍니다.

(C) **단단한 바위**
이 아이콘은 암석이 단단하다는 것과 오직 핸드 드릴을 사용한 '돌격대원'에 의해 구멍을 뚫을 수 있음을 보여줍니다.

참 고 : 단단한 바위를 어떻게 채굴하는지에 대하여 자세히 알기 위해, 45쪽의 다이너마이트 사용하는 방법을 보십시오.

(D) **조밀한 바위**
이 아이콘은 암석이 조밀함을 보여줍니다.
아무것도 조밀한 바위에 구멍을 낼 수 없습니다.

Tip : **동굴 지하 안에 여러 가지 물건에 마우스 포인터를 옮기면, 물건이 무엇인지 메시지가 포인터 아래에 나타날 것입니다.**

(E) 이 아이콘은 평지나 암석을 클릭할 때 일시적으로 나타나고 건물을 짓거나 광물을 채굴할 수 있는 지역을 말해줄 때 나타납니다.

(F) 이 아이콘은 평지나 암석을 클릭할 때 일시적으로 나타나고 그 지역에서 건물 또는 채굴을 할 수 없음을 말해 줄 때 나타납니다.

마우스 포인터 아이콘 - '돌격대원' 임무

또한 '레고 락 레이더스'가 할 수 있는 선택된 임무가 무엇인지 말해 주는 아이콘이 있습니다. '돌격대원'을 지정할 때 암석 또는 땅에 마우스 포인터를 옮기면, 아이콘은 '돌격대원'이 할 수 있는 임무가 무엇인지 보여주기 위해 마우스 포인터 안에 나타날 것입니다.

참 고 : 돌격대원을 선택할 때, 당신이 그에게 새로운 임무를 주기전까지 명령한 임무가 무엇이든지 간에 그는 멈출 것입니다. '돌격대원'을 선택할 때, 화면의 오른쪽 모서리 꼭대기에 있는 액션 메뉴는 그가 할 수 있는 다른 임무를 보여주기 위해 바뀔 것입니다. '돌격대원' 행동 메뉴의 사용에 대하여 자세히 알기 위해, 27쪽의 '돌격대원 행동메뉴'를 보십시오.

(A) **걸음걸이**
이 아이콘은 평지 위에 마우스 포인터를 옮길 때 나타난다.마우스 버튼을 클릭할 때, 그리고 클릭을 어디를 하든지 '돌격대원'은 걸어 갈 것이고 이 아이콘은 보여 질 것입니다.

'LEGO 락 레이더스' 조종하기

참 고 : 만일 당신의 돌격대원이 당신이 클릭한 지점까지 다다르지 못하면 그는 선택되기 전에 하고 있었던 업무를 다시 수행 할 것입니다.

(B) **구멍 뚫기**
이 아이콘은 뚫려질 수 있는 바위에 마우스의 포인터가 위치하면 나타날 것입니다. 당신이 마우스의 버튼을 클릭하면, 이 아이콘은 당신의 돌격대원이 당신이 클릭한 바위로 가서 뚫는 것을 보여 줄 것 입니다.

참 고 : 만일 당신의 돌격대원이 당신이 그 돌격대원에게 뚫기를 원하는 바위까지 다다르지 못하면 그는 선택되기 전에 수행했던 그 업무를 다시 수행 할 것입니다.

(C) **에너지 크리스털 줍기**
만일 하나의 돌격대원이 선택되고 이 아이콘이 나타나면, 에너지 크리스털을 클릭하여 그 돌격대원으로 하여금 그 에너지 크리스털을 줍도록 할 수 있습니다.

(D) **광석 줍기**
만일 하나의 돌격대원이 선택되고 이 아이콘이 나타나면, 광석을 클릭하여 그 돌격대원으로 하여금 광석을 줍도록 할 수 있습니다.

(E) **잡석 제거**
이 아이콘은 마우스의 포인터를 잡석지역에 위치하면 나타나게 됩니다. 마우스의 버튼을 클릭하면 당신의 돌격대원이 가서 잡석을 치우게 됩니다.

참 고 : 이것은 당신의 돌격대원에게 명령하기 위한 아주 빠른 방법입니다. 다른 방법을 사용하려면 28쪽의 '돌격대원 행동메뉴'를 보십시오.

'LEGO 락 레이더스' 제어판

마우스 포인터 아이콘 - 정보 아이콘

당신이 알아 두어야 할 6가지의 다른 마우스 포인터가 있습니다.

이 아이콘은 정보를 가지고 하나의 객체 위를 마우스 포인터가 움직일 때 나타납니다.
이 객체에 마우스 포인터를 잠시동안 머무르면 그 객체의 정보가 나타날 것입니다.

이 아이콘들은 당신이 건물을 세우려고 할 때 나타납니다. 당신이 건물을 세우려고 하는 지역에 그 건물을 세울 수 없을 때는 아이콘의 밑부분에 작은 십자가가 나타납니다. 그리고 선택된 지역에 건물을 세울 수 있을 때는 십자가 대신 작은 화살표가 나타날 것입니다.

참 고 : 건물을 세우는 방법에 대해 더 자세히 알고 싶으면 36쪽의 '건물메뉴' 란을 보십시오.

A B C

이 아이콘들은 마우스의 포인터가 광물 층 위를 지나 갈 때 나타납니다.

(A) **에너지 크리스털층**

이것은 에너지 크리스털로 만들어진 바위의 표면입니다. 이곳을 뚫게 되면 당신을 보통 때보다 더 많은 에너지 크리스털을 얻게 될 것입니다.

(B) **광석 층**

이곳은 광석 층으로 만들어진 바위의 표면입니다. 이곳을 뚫게 되면 평상시 보다 더 많은 광석을 얻게 될 것입니다.

(C) **재충전 층**

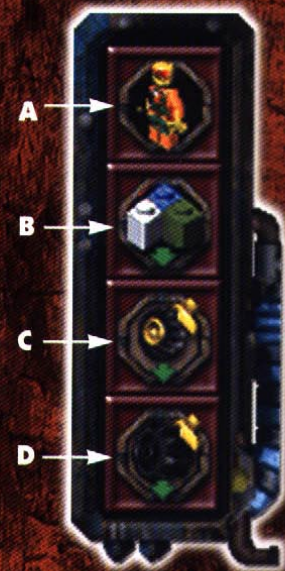
이곳은 뚫을 수 없는 암반 층 입니다. 에너지 크리스털을 재충전 해야 하면 돌격 대원은 에너지 크리스털에 많은 에너지를 충전할 수 있는 재충전 층으로 가져갈 것입니다.

'돌격대원' 조종하기

'돌격대원' 행동 메뉴

이 행동 메뉴는 화면의 오른쪽 윗부분에 위치합니다. 이 메뉴로부터, 거의 모든 '돌격대원'의 행동, '돌격대원' 들과 그들 차량의 수송을 포함한, 구멍 뚫기와 바위를 보강시키는 것, 잡석을 없애고 '돌격대원' 본부를 짓는 일을 조정할 수 있습니다.

참 고 : 행동이 실행될 수 없다면, 아이콘은 회색 이미지로 표시 될 것입니다.

차량과 건물에 대하여 자세히 알기 위해, 58쪽의 '단위 개요' 섹션을 보십시오.

(A) **돌격대원 순간 이동시키기**

돌격대원을 땅에서 지하로 이동시키기 위해 이 아이콘을 클릭하십시오. 이 행동은 오직 공구창고를 가지고 있을 때 가능합니다.

(B) **건물 메뉴**

건물 메뉴를 처리하기 위해 이 아이콘을 클릭하십시오. 이 메뉴는 돌격대원 본부의 일부로서 건물을 짓기를 원하는 다른 건물들을 지정하는 것입니다.

참 고 : 건물들이 위치해야 할 방법에 대하여 자세히 알기 위해, 36쪽의 '건물 짓기 메뉴'를 보십시오.

(C) **소형 차량**
소형 차량 메뉴에 접속하기 위해서는 이 아이콘을 클릭하시오. 이 메뉴에서 당신이 채광이나 탐사를 위해 사용할 수 있는 다른 종류의 소형 차량을 선택할 수 있습니다.

(D) **대형 차량**
대형 차량 메뉴에 접속하기 위해서는 이 아이콘을 클릭하시오. 이 메뉴에서 당신이 채광이나 탐사를 위해 사용할 수 있는 다른 종류의 대형 차량을 선택할 수 있습니다.

TIP : **당신이 마우스 포인터를 메뉴의 아이콘으로 옮기면, 당신이 조직이나 건물을 갖기 전에 세워야 하는 것들의 그림을 보게 될 것입니다. 예를 들면 발전소는 기구저장소와 순간이동 장소가 건설되고 레벨 1로 업그레이드 되기 전까지는 세워질 수 없습니다.**

참 고 : 툴 바를 빠져 나오고 게임을 되돌아 가려면 툴 바의 좌측상부에 있는 오렌지색의 되돌아가기 아이콘을 클릭 하시오.

'돌격대원' 행동 메뉴

돌격대원을 선택하면 이 아이콘이 나타납니다. 여기서부터는 선택되어진 돌격대원에게 많은 종류의 업무를 줄 수 있습니다.

(A) **돌격대원 음식 주기**
약간의 식량을 얻기 위해 지원기지에 돌격대원을 보내려면 이 아이콘을 누르십시오. 당신의 돌격대원은 지하 동굴에서 힘들게 일하는 동안 배고파 질 수 있습니다. 그들이 허기가 지면 행동이 둔해지고

임무의 진행 속도는 더 느려질 것입니다. 그들이 최고의 속도로 일을 하기를 원한다면 그들이 최고의 힘을 갖고 있는 상태를 유지 시켜야만 합니다.

참 고 : 돌격대원이 어떻게 배고파 지는지에 대해 더 알고 싶으면 58쪽에 있는 단위 개요를 보십시오.

(B) **운반 과제 멈추기**
당신의 돌격대원이 에너지 크리스털이나 광석 한 조각을 갖고 일을 하고 있는데, 그가 다른 일을 하기 원하면 이 아이콘을 클릭하여 하던 일을 멈추게 할 수 있습니다.

(C) **줍기 과제**
돌격대원이 에너지 크리스털이나 광석조각을 수집하기 원한다면 줍기 과제 아이콘과 수집할 물체를 클릭하여 돌격대원이 수집하게 할 수 있습니다.

(D) **공구 메뉴로 가기**
이 메뉴에는 돌격대원을 채굴이나 탐사에 사용하기를 원할 때 당신이 선택할 수 있는 여러 개의 공구를 선택할 수 있습니다.

참 고 : 돌격대원 공구 메뉴에 대해 배우려면 32쪽의 공구메뉴를 보십시오.

(E) **소닉 블래스터 선택**
돌격대원에게 소닉 블래스터를 만들어 주려면 이 아이콘을 클릭하시오. 소닉 블래스터는 당신의 본부에 접근하는 생명체를 겁주어 쫓아 내거나 공격하는데 사용됩니다. 소닉 블래스터의 큰소리를 들을 수 있는 범위 내에 있는 생명체는 이 소리를 듣고 가능한 한 빨리 도망 갈 것입니다. 만일 당신이 이 아이콘을 클릭 했는데 돌격대원이 소닉 블래스터를 아직 갖고 있지 않다면 돌격대원은 자동적으로 그것들을 수집하러 기구 저장소로 갈 것입니다.

(F) **돌격대원 업그레이드**

업그레이드된 돌격대원은 더 많은 기구들을 옮길 수 있고, 각 업그레이드는 돌격대원이 다른 기구를 옮길 수 있게 해줄 것입니다. 최고 5개까지. 더 많은 기구들을 옮길 수 있다는 의미는 돌격대원이 더 빨리 일 할 수 있다는 것입니다. 돌격대원을 업그레이드 하기 위해 이 아이콘을 클릭하십시오. 운동을 시작하려고 기구 저장소로 달려갈 것입니다. 돌격대원의 운동이 끝났을 때, 다른 기구를 옮길 수 있을 것입니다. 돌격 대원은 세 번의 업그레이드를 할 수 있을 것입니다. 업그레이드를 할때마다 더 많은 운동을 해야 하지만 다른 기구들을 옮길 수 있을 것입니다.

TIP : **때로는, 돌격 대원들은 모든 그들의 임무가 끝났을지도 모르고 어떤 또 다른 일이 필요할지도 모릅니다. 이때가 그들을 업그레이드하기 위한 좋은 기회입니다.**

(G) **훈련메뉴 가기**

이 메뉴는 돌격대원이 배우기 위한 새로운 기술을 선택하는 것입니다. 어떤 기술은 건물을 짓기 전까지 배울 수 없습니다.

참 고 : 돌격대원 훈련 메뉴에 대하여 자세히 알기 위해, 34쪽의 섹션을 보십시오.

(H) **눈높이에서 보기**

돌격대원의 눈을 통해 보는 것처럼 게임을 보고 싶다면, 이 아이콘을 클릭해서 게임보기를 바꾸십시오.

(I) **어깨 너머로 보기**

돌격대원의 어깨 너머로 보는 것처럼 게임을 보고 싶다면, 이 아이콘을 클릭해서 게임보기를 바꾸십시오.

'돌격대원' 조종하기

참 고 : 새로운 메뉴는 돌격대원 행동 메뉴를 재설정 하기위해 나타날 것입니다. 게임보기 바꾸기에 대하여 자세히 알기 위해, 44쪽의 '게임보기 메뉴'를 보십시오.

(J) **L.M.S 탐색기로부터 돌격 대원 순간 이동하기**

L.M.S 탐색기로부터 돌격 대원을 순간이동 시키기 위해 이 아이콘을 클릭하십시오. 돌격 대원이 위험에 처해져 있다면, 안전하게 그들을 순간이동 시키기 위해 이 아이콘을 클릭하십시오.

TIP : **돌격대원의 방어력이 약하게 되면 자동적으로 순간이동 될 것입니다.**

참 고 : 방어에 대하여 좀 더 많은 정보를 원한다면, 58쪽의 '단위 개요'를 보십시오.

돌격대원 공구메뉴

돌격대원이 처음으로 팀과 만났을 때, 돌격대원은 드릴만 가지고 있을 것입니다. 임무를 수행하는 동안, 돌격대원은 다른 공구가 필요 할 지도 모릅니다. 이것을 하기 위해, 돌격대원을 클릭해서 선택하여, '공구메뉴 가기' 아이콘을 클릭하고 원하는 공구의 아이콘을 클릭하면 됩니다.

언제라도, '돌격대원 액션 공구 바' 로부터 되돌아가기 위한 돌아가기 아이콘을 클릭하면 됩니다.

참 고 : 당신은 이런 공구를 가질 수 있게 돌격대원을 위해 주문을 할 수 있는 기구저장소를 가져야만 합니다.

(A) **드릴 가지기**
돌격대원이 드릴을 가질 수 있도록 이 아이콘을 클릭하십시오. 드릴은 바위를 뚫기 위해 사용됩니다. 흙과 경질의 바위에 한해서 뚫을 수 있습니다. 돌격 대원은 처음부터 드릴을 가지고 임무를 시작하지만, 중간에 공구를 바꿀 수 있기 때문에 다시 드릴이 필요할 수도 있습니다.

(B) **삽 가지기**
돌격대원이 삽을 가질 수 있도록 이 아이콘을 클릭하십시오. 삽은 동굴바닥으로부터 잡석을 제거하는데 사용됩니다.

(C) **망치 가지기**
돌격대원이 망치를 가질 수 있도록 이 아이콘을 클릭하십시오. 망치는 동굴벽을 보강하도록 하기 위해 사용됩니다.

'돌격대원' 조종하기

(D) **스패너 가지기**
돌격 대원이 스패너를 가질 수 있도록 이 아이콘을 클릭하십시오. 스패너는 손상된 건물을 고치기 위해 사용됩니다. 엔지니어로 훈련이 된 돌격 대원만 건물을 고칠 수 있습니다. 돌격대원 훈련에 대해 알고 싶으면, 34쪽의 '돌격대원 훈련메뉴'를 보십시오.

(E) **레이저 빔 가지기**
돌격 대원이 레이저 빔을 가질 수 있도록 이 아이콘을 클릭하십시오. 레이저 빔은 방어용으로 사용됩니다.

(F) **푸셔 빔 가지기**
돌격대원이 푸셔 빔을 가질 수 있도록 이 아이콘을 클릭하십시오. 푸셔 빔은 방어용으로 사용됩니다.

(G) **프리져 빔 가지기**
돌격대원이 프리져 빔을 가질 수 있도록 이 아이콘을 클릭하십시오. 프리져 빔은 방어용으로 사용됩니다.

참 고 : 'Action Station!' 이라고 소리가 날 때, 어떤 돌격 대원은 레이저, 프리져 또는 푸셔 빔을 가지고 와서 돌격 대원 본부를 지킬 것입니다. 이것에 대하여 좀 더 배우기 위해, 52쪽의 '적색 경보' 부분을 보십시오.

(H) **소닉 블래스터 가지기**
돌격 대원이 소닉 블래스터 가질 수 있도록 이 아이콘을 클릭하십시오. 소닉 블래스터는 방어용으로 사용됩니다.

돌격대원 훈련 메뉴

임무를 수행하는 동안, 돌격 대원은 특별한 기술들이 필요하게 될 것입니다. 이것은 훈련에 의해 배우게 됩니다. 이것을 하기 위해, 돌격 대원을 클릭하고, 훈련 메뉴를 클릭하고 그리고 배우기 원하는 기술을 클릭하면 됩니다. 임무를 마쳤을 때, 훈련 받은 적이 있는 돌격 대원들은 다음 임무 시에 첫번째로 순간이동 될 것이고, 또한 이것은 위험으로부터 훈련된 돌격 대원들을 지킬 수 있고 수행하는데 좋은 방법이 됩니다.

참 고 : 각각 다른 기술에 대하여, 어떤 종류의 건물들은 돌격 대원을 훈련시키기 전에 지어 져야만 합니다. 필요로 하는 건물들에 대하여 더 배우기 위해, 아래를 보십시오.

(A) **운전자로 훈련시키기**

돌격대원을 운전자로 훈련시키면, 어떠한 차량이라도 운전할 수 있을 것입니다. 돌격대원이 이 능력을 가지게 훈련시키기 위해, 지원 센터를 지어야 합니다.

(B) **엔지니어로 훈련시키기**

돌격 대원을 엔지니어로 훈련시키면, 스패너와 망치를 가지고 보강 벽과 건물들 수리 할 수 있을 것입니다. 엔지니어가 필요한 기구를 가지고 있지 않는다면, 기구 저장소로부터 기구를 가지게 될 것입니다. 돌격대원이 이 능력을 가지게 훈련시키기 위해, 업그레이드 센터를 지어야 합니다.

(C) **지질학자로 훈련시키기**

돌격 대원을 지질학자로 훈련시키면, 레이더와 스캐너를 사용해서 탐색능력이 더 좋아 질 것입니다. 이 능력을 훈련시키기 위해 지질 센터가 필요합니다.

(D) **조종사로 훈련시키기**

돌격대원을 조종사로 훈련시키면, 어떠한 비행 차량도 조종할 수 있을 것입니다.

(E) **항해사로 훈련시키기**

돌격대원을 항해사로 훈련시키면, 어떠한 수상 차량도 사용할 수 있을 것입니다. 이 능력을 훈련시키기 위해, 부두가 요구됩니다.

(F) **폭발 전문가로 훈련시키기**

돌격 대원을 폭발 전문가로 훈련시키면, 안전하게 다이너마이트를 사용할 수 있을 것입니다. 이 능력을 훈련시키려면 레벨2로 업그레이드 된 기구 저장소가 필요합니다.

돌격 대원이 임무를 수행하는 동안 새로운 능력들을 배워도 지난 임무에서 했던 능력을 기억하고 사용할 수 있습니다. 또한 언제라도 방어력이 다하면 휴식할 수 있도록 L.M.S 탐색기로 순간이동되어 방어력을 회복할 수 있습니다.

잘 훈련된 돌격 대원들의 팀을 유지함은 어려운 임무를 완수하는 것을 원한다면 무엇보다 중요할 것입니다. 당신의 가장 뛰어난 능력을 가진 돌격 대원들은 항상 첫번째로 순간이동 되며, 이것은 향상된 돌격대원 본부를 가지고 더 빨리 행동할 수 있다는 것을 의미합니다. 돌격대원이 문제가 생겼다고 본다면, 문제가 생긴 돌격대원을 선택해서 '돌격 대원 Cargo Ship으로 순간이동' 아이콘을 클릭합니다. 이것은 방어력(체력)이 완전히 소진되기 전에 안전하게 순간이동 시킬 것입니다.

건물 메뉴

새로운 건물을 짓는 것은, 건물 아이콘을 클릭하고, 당신이 짓기를 원하는 건물을 선택 할수 있는 건물 메뉴로부터 가지게 될 것입니다. 화면에 직사각형의 박스가 나타나면 지으려고 하는 건물을 클릭하십시오. 빌딩의 크기표시는 또한 얼마나 많은 바닥공간을 필요로 하는지 알 수 있을 것입니다. 마우스를 사용해서 직사각형으로 표시되는 동굴 바닥 주위를 움직여 보십시오. 직사각형이 초록이나 노란색이면, 건설을 시작하기 위한 최적의 지점을 찾은 것입니다. 새로운 건물의 건설을 시작하기 위해 마우스 버튼을 클릭하십시오. 노란색 지역은 지어질 건물 입구와 전력 선로 앞 지점을 보여줍니다. 직사각형의 어떤 부분이 빨간색이면, 그 지점에는 건물을 지을 수 없음을 뜻합니다.

참 고 : 각 빌딩을 짓는 것에 대하여 더 배우기 위해, 58쪽의 단위개요를 보십시오.

'돌격대원' 조종하기

건물 유지보수 메뉴

건물을 돌 볼 필요가 있거나 돌격대원 본부를 유연하게 관리하게 유지하는데 도와주는 조정장치가 있습니다. 건물 유지보수 메뉴를 보기 위해 건물을 클릭하십시오.

(A) **건물 보수**

손상된 건물을 보수하기 위해 이 아이콘을 클릭하십시오. 엔지니어는 스패너를 가지고 있다면 손상된 건물의 보수를 시작하기 위해 건물에 갈 것입니다. 만약 엔지니어가 스패너를 가지고 있지 않다면, 자동적으로 기구 저장소로부터 스패너를 가지고 올 것입니다. 엔지니어로 훈련 받지 않았다면, 돌격대원은 엔지니어로서 훈련 받기 위해 지원 기지로 갈 것입니다. 그런 다음 건물을 보수할 것입니다.

A
B
C
D

(B) **전력 끄기 / 켜기**

모든 건물은 전력 공급이 필요합니다. 선택한 건물이 전력이 있다면, 건물의 전력을 끄기 위해 이 아이콘을 클릭하십시오. 이렇게 하면, 다른 빌딩을 위해 전력을 사용할 수 있습니다. 선택한 건물이 전력이 없었다면, 건물의 전력을 켜기 위해 이 아이콘을 클릭하십시오.

참 고 : 건물과 전력에 대해 자세히 알려면, 46쪽의 '전력선로와 전기울타리 설치'를 보십시오.

(C) **건물 업그레이드**

다른 건물을 지을 때까지 어떤 건물들은 지어 질 수 없고, 그리고 어떤 유닛들은 훈련 받을 수 없습니다. 예를 들어서, 기구 저장소와 순간이동장소를 업그레이드를 하기 까지 발전소를 지을 수 없습니다. 어떤 건물들은 업그레이드되기 전에 다른 건물을 지을 수 없습니다. 건물 업그레이드 아이콘을 클릭하십시오. 이 아이콘을 클릭했을 때, 어떤 새로운 건물을 지을 수 있고 어떤 유닛들을 훈련 시킬 수 있는지 알려주는 메시지 화면 창을 받을 것입니다. 각 건물의 업그레이드 비용은 5조각의 광석입니다.(또는 한 개의 건물 Stud)

업그레이드 된 건물의 등급을 알아보려면, 마우스 포인터를 잠깐동안 건물 이름에 놓고 있으면 업그레이드 등급을 말해주는 작은 노트로 보여 질 것입니다.

어떤 건물들은 세 번 업그레이드 할 수 있을 것입니다.

(D) **L.M.S 탐색기로부터 건물 순간 이동**

에너지 크리스탈과 광석이 점점 줄어든다면, 이 아이콘을 클릭하고 건물을 선택할 수 있습니다. 선택된 건물은 건물을 짓는데 사용된 남은 에너지 크리스털과 광석을 순간 이동 시킬 것입니다. 건물 선택의 한계가 올 지도 모르기 때문에 이것을 실행할 때 유의하시기 바랍니다.

건물 취소 메뉴

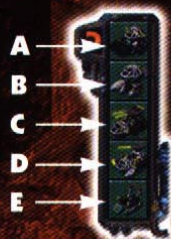
건물 또는 전력선로가 공사중일때, 이것을 짓기를 원하지 않는다면, 건물 지역을 클릭하고 건물 취소 아이콘을 클릭하면 건물 짓기를 취소할 수 있습니다.

소형 차량 메뉴

소형 차량 아이콘을 클릭할 때, 이 메뉴는 나타날 것입니다. 순간이동 원하는 차량의 아이콘을 클릭하십시오. 잠깐동안 마우스 포인터를 아이콘 위에 놓으면, 그것 이외의 나머지 한조의 그림이 나타날 것입니다. 이런 보기는 어떤 건물이 필요한지 그리고 선택된 차량이 순간이동 하기 전에 업그레이드를 해야 하는지를 보여줍니다.

참 고 : 일부 차량들은 어떤 건물들이 개량되어야 하는지 그리고 동굴로 순간이동 되기 전에 업그레이드를 요구합니다. 각각의 차량들이 할 수 있는 것에 대하여 좀 더 알려면, 58쪽의 단위 개요를 보십시오.

대형 차량 메뉴

대형 차량 아이콘을 클릭했을 때, 이 메뉴는 나타날 것입니다. 당신이 원하는 순간 이동 시킬 차량의 아이콘을 클릭하십시오. 마우스 포인터를 잠깐동안 아이콘 위에 놓으면, 그것 이외의 한조의 그림이 나타날 것입니다. 이런 보기는 어떤 건물이 필요한지 그리고 선택된 차량이 순간이동 하기 전에 업그레이드를 해야 하는지를 보여줍니다.

적재기
화강암 분쇄기
대형 이동 레이저 커터
크롬 분쇄기
화물 운반자

운전자 가지기 메뉴

처음으로 차량을 순간 이동 했을 때, 차량은 운전자를 가지고 있지 않습니다. 차량을 클릭하고 운전자 가지기 메뉴를 보십시오. 차량에 대한 운전자를 가지기 위해 이 메뉴를 사용합니다.

(A) **운전자 가지기**

이 아이콘을 클릭했을 때, 운전자는 차량을 조종 할 수 있을 것이고 그리고 차량에 탑승 할 수 있을 것입니다. 운전자 혹은 조종사로 훈련시키지 않았다면, 돌격 대원은 운전자 혹은 조종사로서 순간이동 장소 혹은 지원 기지로 갈 것입니다.

(B) **L.M.S 탐색기로 차량 순간이동 시키기**

L.M.S 탐색기로 선택된 차량을 순간이동 시키기 위해 이 아이콘을 클릭하십시오. 이것을 실행 했을 때, 차량에 주동력원으로 사용 되었던 에너지 크리스털 뿐만 아니라, 광석 조각들도 땅에 남겨질 것입니다.

'돌격대원' 조종하기

차량 메뉴

운전수가 있는 운송기를 클릭하면 이 메뉴를 볼 수 있습니다. 이 메뉴를 사용하면 운반기를 조정할 수 있습니다.

(A) **차량의 짐 비우기**

운송기에 있는 모든 짐을 비우려면 이 아이콘을 클릭 하시오.

(B) **운송기에 짐 싣기**

운송기에 짐을 싣으려면 이 아이콘을 클릭 한 후 실으려 하는 에너지 크리스털이나 광석 조각을 클릭하시기 바랍니다. 단지 몇 개의 차량만 화물을 운송할 수 있습니다.

(C) **차량의 업그레이드**

차량의 업그레이드 메뉴를 보려면 이 아이콘을 클릭하면, 차량의 성능을 바꿀 수 있습니다. 차량의 업그레이드에 더 알고 싶으면 43페이지의 차량 업그레이드 메뉴를 보시기 바랍니다.

(D) **차량 하차**

이 아이콘을 클릭 하면 돌격 대원이 선택된 차량에서 하차 합니다.

(E) **눈으로 보기**

만일 당신이 하고 있는 게임을 돌격 대원의 시각으로 보려면 이 아이콘을 클릭하시기 바랍니다. 그러면 게임의 시각이 변하고 커서 키로 차량을 조정할 수 있습니다.

(F) **어깨 너머 보기**
게임을 돌격 대원의 어깨 수준의 시각으로 보려면 이 아이콘을 클릭 하시오. 그러면 게임의 시각이 바뀌고 커서키로 차량을 조정 할 수 있습니다.

(G) **차량을 L.M.S 탐색기로 전송하기**
원하는 차량을 L.M.S 기지로 송환하려면 이 아이콘을 클릭 하시오. 이것을 실행하게 되면 그 차량이 가지고 있던 모든 에너지 크리스탈이나 광석, 그리고 이 차량에 공급 되었던 에너지 크리스탈은 그 자리에 남겨질 것입니다. 운전수 또한 동굴에 남겨 질 것입니다.

참 고 : 어떠한 차량들은 드릴 대신 레이저를 가지고 있습니다. 레이저를 선택하려면 차량과 레이저를 같이 클릭 한 후 다시 한번 레이저를 클릭 하시기 바랍니다. 이제 마우스를 움직이면서 레이저를 원 모양으로 움직일 수 있습니다. 마우스의 버튼을 클릭 하면 레이저가 발사 됩니다. 레이저 사용이 끝나면 차량을 다시 한번 클릭하여 선택된 레이저를 제거 해야 합니다. 그렇지 않으면 당신이 클릭 하는 바로 옆에 레이저가 발사될 것입니다.

차량 업그레이드 메뉴

차량 메뉴의 차량 업그레이드 메뉴 를 클릭 하면 이 메뉴를 보게 될 것입니다. 이 메뉴를 사용하면 속도, 채굴력, 탐색범위 또는 차량이 적재 할 수 있는 능력을 업그레이드를 할 수 있습니다.

(A) **엔진 업그레이드**
이 아이콘을 클릭 하면 차량의 속도가 올라 갑니다.

(B) **드릴 업그레이드**
이 아이콘을 클릭 하면 채굴 속도, 혹은 레이저 파워가 올라 갑니다.

(C) **탐색기 업그레이드**
이 아이콘을 클릭 하면 차량의 탐색기가 업그레이드 됩니다.

참 고 : 모든 차량에 탐색기가 있지는 않습니다.

(D) **화물 수용력 업그레이드**
이 아이콘을 클릭 하면 차량이 운반할 수 있는 화물의 양이 늘어 나게 됩니다.

'돌격대원' 조종하기

게임 보기 메뉴

게임의 시각을 눈으로 보기, 혹은 어깨 너머 보기로 바꿀 때, 이 메뉴가 나타납니다. 당신이 보고 있는 시각은 회색으로 나타날 것이고 이것은 선택되어 지지 않습니다. 여러 아이콘 중 하나를 클릭하여 다른 시각으로 바꿀 수 있습니다.

(A) **눈으로 보기**
이것은 돌격 대원이 보고 있는 시각을 통하여 보는 것입니다.

(B) **어깨 너머 보기**
선택된 돌격 대원의 어깨 수준에서 보는 시각입니다.

(C) **내려보기**
이것은 동굴의 위에서 아래로 내려다 보는 것입니다. 게임을 시작할 때 이렇게 시작합니다.

눈으로 보기나 어깨 수준에서 보기로 사용 하고 있는 중에는 선택된 돌격 대원이나 차량을 커서키로 조정 할 수 있습니다.

↑ 전진. 드릴을 가지고 있는 돌격 대원이나 차량이 벽을 향해 다가가면 자동적으로 뚫기 작업을 시작할 것입니다.
↓ 후진
→ 우회전
← 좌회전

참 고 :	커서키 만이 돌격 대원이나 차량을 움직일 수 있습니다. 숫자 판의 키 패드는 동작하지 않습니다.

기타메뉴

암석 벽이나 동굴 바닥을 직접 클릭 하면 사용할 수 있는 두 가지 메뉴가 더 나타납니다. 뚫기 메뉴는 돌격 대원이 벽을 뚫거나 힘을 가하게 만들기 위해 사용됩니다. 통로와 보호막은 돌격 대원이 전력선로나 전기 울타리를 만들도록 하는데 사용됩니다.

뚫기 메뉴

한 부분의 벽을 클릭하면 그 클릭 된 벽은 푸른색으로 변하고 뚫기 메뉴가 나타날 것입니다.

(A) **벽 뚫기**
이 아이콘을 클릭 하면 돌격 대원이나 차량이 클릭 된 벽을 뚫게 할 수 있습니다. 벽이 거의 다 뚫리게 되면 벽은 검 회색으로 변하게 됩니다. 이 아이콘을 계속 클릭 하면 다른 돌격 대원이나 차량도 벽을 뚫을 것입니다. 이것은 벽을 채굴하는 속도를 높여 줍니다. 운반용 드릴을 가지고 있는 돌격 대원은 단지 돌 부스러기나 약한 암반의 벽을 뚫을 수 있습니다.

참 고 :	가장 가까이 있는 돌격 대원이나 차량이 자동적으로 벽을 뚫기 시작 할 것입니다.

(B) **벽 보강하기**
이 아이콘을 클릭 하면 돌격 대원이 벽을 보강합니다. 벽이 거의 다 보강되면 밝은 초록색을 띄게 되고 이렇게 되면 산사태나 벽이 움푹 패 이는 것을 방지할 수 있고 벽으로부터 괴물이 출현 하는 것도 막을 수 있습니다.

(C) **다이너마이트 사용**

선택된 벽을 폭파 전문가가 폭파 하기 위해 이 아이콘을 클릭하시기 바랍니다. 벽이 폭파 될 상황에 이르면 빨간색으로 변할 것입니다. 혹시라도 이 다이너마이트가 다른 돌격 대원들, 운반기 혹은 건물에 해를 입힐 수도 있기 때문에 이 것을 사용할 장소를 신중히 생각 해야 합니다. 다이너마이트는 견고한 암석을 제외하고 모든 암석을 폭파 할 수 있습니다.

(D) **벽 뚫기 취소**

모든 돌격대원과 운반기를 선택된 벽 뚫는 작업을 중지 시키려면 이 아이콘을 클릭하시기 바랍니다. 또한 돌격대원과 폭파 전문가 에게 재보충과 선택된 벽을 뚫는 작업을 멈추게 할 수 있습니다.

통로와 방어막 메뉴

동굴의 바닥을 클릭하면 파란색으로 변하고 통로와 방어막의 메뉴가 나타날 것입니다.

(A) **전력 선로**

이 중요한 통로는 당신의 돌격 대원 본부 안에 있는 모든 건물들을 연결시키고 파워를 공급합니다. 평범한 길에서처럼 전력선로는 돌격 대원과 운반기의 속도를 올려 줍니다. 이것은 또한 용암이 당신의 거점주위를 파괴 하는 것을 막아 주는 중요한 역할을 하기도 합니다.

전력선로를 만들려면 당신이 그것을 만들기 원하는 장소를 클릭하고 전력선로 건설 아이콘을 클릭하시기 바랍니다. 그러면 당신의 돌격 대원들은 자동적으로 지정된 지점에 전력 선로를 건설 할 것입니다.

참 고 : 모든 건물들은 반드시 전력 선로로 연결 되어야 합니다.

(B) **전기 울타리**

당신의 거점을 바위괴물과 달팽이와 같은 괴물들로부터 보호하기 위해 이 것을 만들기 바랍니다. 이 전기 울타리를 한 블록의 거리에 해당하는 길이만큼 건물의 옆이나 다른 전기 울타리 옆에 설치 할 수 있습니다. 이와 같은 방법으로 긴 고리의 전기 울타리를 설치해 당신의 거점을 보호할 수 있습니다. 첫 번째 전기 울타리는 건물 밑의 전력선로를 통해 전력을 공급 받기 위해 반드시 건물 옆에 설치 해야 합니다. 이로 인해 이 전기 울타리에 연결된 다른 전기 울타리에도 전력을 공급할 수 있습니다. 전기 울타리를 설치 하려면 반드시 발전소가 건설 되어 있어야만 합니다. 전기 울타리에 접근하는 괴물들은 전기 충격을 받게 되어 도망갈 것입니다.

(C) **전력선로 제거하기**

선택된 전력선로를 제거 하기 위해 이 아이콘을 클릭 하시기 바랍니다. 그리고 그 지역은 거품으로 변하게 될 것입니다.

TIP : **전력선로 건설을 계속 하지 않으려면 건물지역을 클릭하고 건설 취소 아이콘을 클릭하시기 바랍니다. 그러면 전력선로는 건설 되지 않을 것입니다. 건설 취소에 대해 좀더 배우기 원한다면 39페이지의 건설 취소 메뉴를 보시기 바랍니다.**

레이더는 화면의 왼쪽 윗부분에 위치해 있습니다. 레이더 화면을 켜기 / 끄기 위해 아이콘을 클릭하십시오.

레이더는 두개의 주요 보기를 가지고 있습니다. 동굴의 지도를 보는 것 또는 유닛을 지키기 위해 보는 것을 사용할 수 있습니다.

(A) **지도 보기**

동굴의 전체보기를 보여주는데 이 아이콘을 클릭하십시오. 카메라의 방향을 가리키는 큰 화살표는 방향전환이 됩니다. 지도에서 카메라를 가깝게, 또는 멀리 떨어져서 움직이게 축소(-) 또는 확대(+)키를 누르십시오.
아래의 표는 어떻게 지도를 볼 수 있는지를 말해 주는 지도 키입니다.

지도 키 :

점

노란색	돌격 대원
빨간색	괴물

사각형

흰색	건물
매우 진한 자줏빛	동굴바닥
진한자줏빛	단단한 바위
자주빛	경질의 바위
밝은 자줏빛	흙
푸른색	물
오렌지색	용암
밝은 녹색	에너지 크리스털층
갈색	광석층
노란색	충전층
진한 빨간색	발견되지 않은 동굴
진한 녹색	동굴벽의 천장
노란색 사각선	보강된 벽

잠깐동안 아이템 위에 마우스 포인터를 놓으면, 아이템의 설명이 나타날 것입니다.

(B) **대원 따라가기 보기**

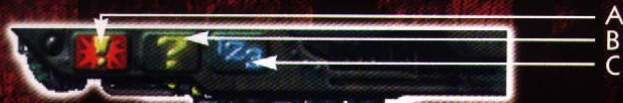
레이더 화면의 보기에서 유닛을 지키기 위해 지도 보기에서 이것을 클릭하십시오. 유닛을 선택됐는지 보여주는 작은 자석 아이콘을 주목해야 할 것입니다. 지도 보기에서 다른 유닛을 선택하기 전까지, 어디를 가든지 레이더 화면과 대원 따라가기 화면 아이콘을 클릭하면 항상 선택된 유닛을 볼 수 있을 것입니다.

TIP : **이것은 돌격 대원들, 건물과 차량을 눈으로 가깝게 관찰 할 수 있는 좋은 방법입니다.**

당신의 돌격대원은 무엇을 하고 있습니까?

돌격 대원들이 새로운 임무를 할 때, 그들 머리 위에 나타난 그들이 무엇을 하는지 각각 다르게 보여지는 비누방울을 통해 정확히 보여줍니다. 돌격대원에 대하여 좀 더 알려면, 58쪽의 '단위개요' 부분을 보십시오.

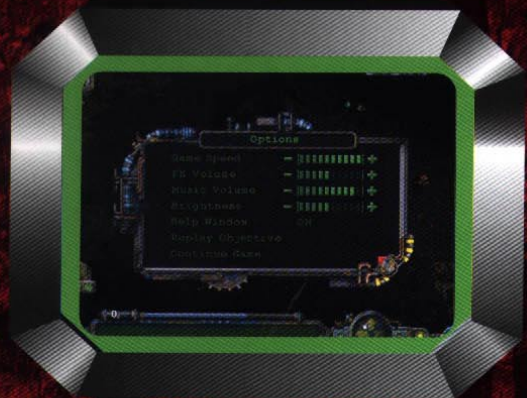
	확인할 수 없는 행동을 요구했다.
	주문이 없다.
	에너지 크리스털이 필요하다.
	광석이 필요하다.
	건물 기둥이 필요하다.
	다이너마이트가 필요하다.
	방벽이 필요하다.
	전기 울타리가 필요하다.
	드릴이 필요하다.
	삽이 필요하다.
	망치가 필요하다.
	스패너가 필요하다.
	레이저 빔이 필요하다.
	푸셔 빔이 필요하다.
	프리저 빔이 필요하다.
	소닉 블래스터가 필요하다.
	에너지 크리스털을 운반하고 있다.

	광석조각을 운반하고 있다.
	건물기둥을 운반하고 있다.
	다이너마이트를 운반하고 있다.
	방벽을 운반하고 있다.
	전기울타리를 운반하고 있다.
	어디로 가고 있는 중이다.
	적색경보!
	벽을 보강하고 있다.
	벽을 뚫고 있는 중이다.
	건물을 고치고 있는 중이다.
	잡석을 제거하고 있는 중이다.
	두렵다.
	배고프다.
	차량을 사용하려고 가고 있는 중이다.
	업그레이드 되었다.
	전력선로를 짓고 있는 중이다.
	훈련하고 있는 중이다.
	에너지크리스털을 재충전하고 있는 중이다.

(A) **적색 경보 (행동 주의)**

돌격 대원 본부에 적색 경계를 취하려면 이 아이콘을 클릭 하시기 바랍니다. 방어 기구를 가지고 있는 돌격 대원은 즉각 방어태세에 임하여 돌격 대원 본부를 방어하기 위해 그 기구들을 사용할 것입니다. 이 아이콘을 다시 한번 클릭 하면 경계태세가 해제되고 돌격 대원들은 다시 작업을 계속 수행할 것입니다. 적색 경보는 건물이 손상을 입었을 때에도 발동됩니다.

(B) **선택 항목**

게임의 속도, 음악소리, 음향효과, 밝기, 그래픽 사양 등을 바꾸려면 이 아이콘을 클릭 하시기 바랍니다. 이 사양에서 변화된 것은 다시 게임으로 돌아가게 되면 바로 적용될 것입니다. 만일 임무의 목적을 잃어 버렸다면, 목적 재생을 클릭하고 다시 읽어 보세오. 도움말 항목의 표시를 중지 시키려면, 도움말 항목 창을 클릭 하여 닫으십시오.(다시 보려면 이것을 한번 더 클릭 하시기 바랍니다) 이제 다시 게임으로 돌아 가려면 게임 계속을 클릭하시기 바랍니다.

참 고 : 일지정지 메뉴에서 이 화면으로 들어 가면 게임 계속 항목은 되돌아가기 항목으로 위치 될 것입니다. 일시정지 메뉴로 돌아 가려면 이것을 클릭 하시기 바랍니다.

(C) **최우선 업무**

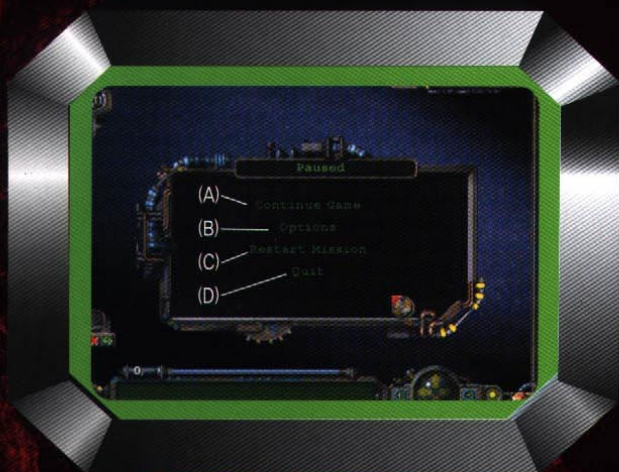
아이콘을 클릭 하면 중요도의 순서에 의해 돌격대원이 수행 할 수 있는 업무가 나타납니다. 이 업무들은 최우선 업무라고 불리고 어떤 업무가 선행 되어야 되는지 알려 줍니다. 마우스의 포인터를 최우선 업무 아이콘에 잠시 머무르면 그것의 이름이 나타날 것입니다. 이 최우선 업무를 누르면, 그것은 목록의 가장 위로 위치 하게 되고 가장 중요한 업무가 됩니다. 예를 들어, 에너지 크리스털이 목록의 가장 위에 있다면, 에너지 크리스털을 수집하는 것이 돌격 대원들에게 가장 중요한 업무가 됩니다. 그런데 더 이상 수집할 에너지 크리스털이 없다면 목록의 다음 항 목이 수행해야 할 최우선 업무가 될 것입니다.

이 목록에서 최우선 업무의 아이콘을 다른 방법으로 아래 위로 움직일 수 있습니다. 가장자리의 화살표를 클릭하여 최우선 업무 아이콘을 위 아래로 움직일 수 있습니다. 또한 최우선 업무를 빨간색의 작은 십자가를 클릭하여 표시하거나 이 표시가 꺼지게 할 수 있습니다. 이 최우선 업무의 표시가 꺼지게 되면, 회색으로 변하게 되고 이 업무는 완전히 무시 될 것입니다.

창의 가장자리에는 재정리 버튼이 있는데 이 버튼을 클릭하면, 최우선 업무의 목록이 임무가 시작 되었을 때의 초기 상태로 되돌아 갑니다. 이것은 당신이 목록의 순서를 바꾸고 이것으로 인해 어려움을 겪게 될 때 아주 유용합니다.

참 고 : 우선 업무의 순서를 바꾸는 것은 게임을 완전히 다르게 할 수 있기 때문에 당신이 게임을 완전히 이해 하기 전까지는 이 목록을 그대로 유지할 것을 권장 합니다.

어떻게 게임을 잠시 멈출 수 있을까요?

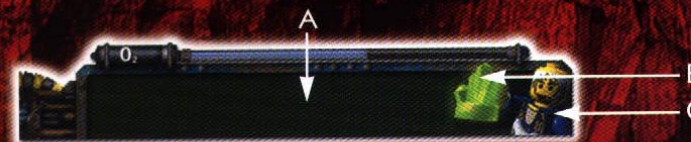
게임을 잠시 멈추려면 키보드 상의 ESC 키를 누르시기 바랍니다. 그러면 게임은 일시 중지되고 4 가지의 선택사항이 나타날 것입니다.

(A) **게임 계속**
잠시 멈춘 게임을 다시 시작 하려면 이 버튼을 클릭하시기 바랍니다.

(B) **옵션**
게임의 여러가지 설정을 바꾸기 위해 이 버튼을 클릭하시기 바랍니다.

(C) **임무 재 시작**
임무를 다시 시작 하려면 이 버튼을 클릭하시기 바랍니다.

(D) **나가기**
게임 나가기 화면으로 가려면 이 버튼을 클릭하시기 바랍니다.

메시지 창

화면의 하단부 왼쪽에서 이 메시지 창을 볼 수 있을 것입니다. 게임을 하는 동안 이 창에서 도움이 되는 메시지를 볼 수 있을 것입니다.

(A) **문자 창**
도움이 되는 메시지와 충고가 이 창에 나타날 것입니다.

(B) **공기 공급**
이것은 동굴 안에 남아 있는 공기의 양을 나타내 주는 계측기 입니다. 더 많은 공기를 얻는 방법을 배우려면 58 페이지에 있는 단위개요의 지원 기지 란 을 보십시오.

참 고 : 어떠한 임무에서는 상당히 많은 양의 공기가 있기 때문에 남아 있는 공기의 양에 대해 걱정할 필요가 없습니다.

(C) **메시지 아이콘**
때때로, 게임 중 당신에게 아주 중요한 정보를 알려 주는 객체가 나타날 것입니다.

메시지 형태

당신이 보게 될 여러 가지 다른 메시지가 있습니다.

	공기 공급이 저하 되고 있습니다.
	공기 공급이 되지 않습니다.
	새로운 동굴이 발견 되었습니다. (바위)
	새로운 동굴이 발견 되었습니다. (용암)
	새로운 동굴이 발견 되었습니다. (얼음)
	돌격 대원이 훈련 되었습니다. 유니트가 업그레이드 되었습니다. 잘 했습니다. 임무 완수
	에너지 크리스털이 발견 되었습니다.
	광물이 발견 되었습니다.
	계속 하려면 SPACE를 누르세오.

반복 메시지

게임을 하는 동안, 도움이 되는 메시지가 나타날 것입니다. 각 메시지의 아이콘이 화면의 왼쪽부분에 나타납니다. 메시지를 읽으려면, 그 메시지 아이콘을 클릭하시기 바랍니다. 그러면 메시지가 적혀 있는 창이 나타날 것입니다. 어떤 메시지는 반복되어 보여질 것입니다. 예를 들면 산사태는 한번이상 나타날 것입니다. 그 메시지는 당신에게 몇 번의 산사태가 일어 났는지 알려 줄 것입니다. 이때 작은 녹색 화살표, 가기 아이콘을 클릭 하면 그 사태가 발생한 곳을 알 수 있습니다. 메시지를 읽은 후 없애려면 빨간색 화살표, 제거 아이콘을 클릭 하시기 바랍니다.

	산사태 발생
	실종된 돌격 대원 발생
	괴물 출현
	돌격대원이 안전하게 전송되었습니다.
	끈적한 달팽이가 당신의 영역에 침범하였습니다.
	에너지 크리스털이 발견 되었습니다.
	파워가 건물로부터 방출되고 있습니다.
	당신의 건물이 위험에 처해 있습니다.

돌격 대원

ESC키를 누르면 돌격대원에 관한 모든 정보를 찾을 수 있습니다. 그들의 정보를 본 후 다시 한번 ESC키를 누르면 그 정보가 사라집니다.

당신은 돌격 대원의 상단부에서 녹색의 줄을 보게 될 것입니다. 이것은 그들 보호막의 등급 을 나타냅니다. 이 보호막은 돌격 대원이 피해를 입는 것을 막아주는 방어력입니다. 이 보호막이 손상을 입을수록 녹색 줄은 점점 붉은 색을 띄게 됩니다. 만일 그 보호막의 등급이 너무 낮으면 그 돌격 대원은 안전한 곳으로 순간이동 됩니다. 이 보호막은 재충전 될 수 없습니다. 한번 그 보호력을 소모하면, 그 돌격 대원은 다시는 위험한 땅굴에서 일을 할 수 없게 되고 L.M.S 기지에서 머물러야만 합니다.

당신은 또한 작은 샌드위치를 보게 됩니다. 이것은 당신의 돌격 대원이 얼마나 배고픈가를 나타냅니다. 만일 어느 돌격대원이 꽉 차있는 샌드위치를 갖고 있으면 이 돌격대원에게는 음식을 줄 필요가 없습니다. 시간이 지남에 따라 샌드위치 조각은 그가 배고파 지고 있음을 보여 줄 것입니다. 돌격대원은 힘을 유지하기 위해 음식을 먹어야 합니다. 돌격대원이 배고파 질수록 그의 작업속도는 느려질 것입니다. 돌격 대원이 너무 배고파 지면 그는 쉬기 위해 작업을 중단 할 것입니다. 돌격 대원에게 음식을 주려면 음식을 줄 돌격 대원을 선택하고 돌격 대원 행동 메뉴에 있는 돌격대원 에게 음식 주기 아이콘을 클릭하시오. 그러면 그들은 지원기지로 이동하여 더 이상 배고프지 않을 때 까지 음식을 먹을 것입니다. 그러면 그들은 다시 최고의 속도로 작업을 계속 할 수 있습니다.

생각아이콘은 돌격 대원이 하고 있는 임무를 나타냅니다. 이것에 대한 자세한 것은 50 페이지의 "당신의 돌격대원은 어떤 행동을 하고 있습니까?" 를 보십시오.

마우스의 포인터를 한명의 돌격 대원에게 잠시동안 고정시켜 놓으면, 그 돌격 대원이 가지고 있는 도구와 그가 배운 기술을 알 수 있을 것입니다.

작은 도구 아이콘은 돌격 대원이 가지고 있는 도구들을 보여 줍니다.

(A) 드릴
(B) 삽
(C) 해머
(D) 스패너
(E) 레이저 광선
(F) 추진 광선
(G) 냉동광선

아래의 작은 아이콘들은 돌격 대원이 배운 기술들을 보여줍니다.

(A) 운전수
(B) 항해사
(C) 지질학자
(D) 기술자
(E) 폭파 전문가
(F) 조종사

'레고 락 레이더스' 에는 당신이 건설 할 수 있는 아주 많은 여러 건물들이 있습니다.

각각의 건물에 대해 꼭 알아두어야 할 중요한 3가지가 있습니다.

부속 건물

'레고 락 레이더스' 에서 어떤 건물은 다른 건물이 만들어 지기 전에 만들어 져야 하는 것들이 있습니다. 이것이 부속 건물이라 불립니다. 예를 들면 순간이동 장소는 기구저장소가 건설 되어 업그레이드 되기 전까지는 만들 수 없습니다. 어느 한 건물의 부속 건물을 알아보기 위해서는 마우스포인터를 만들고자 하는 건물의 위에 고정하십시오. 그러면 잠시 후에 그 건물이 만들어 지기 전에 건설 되어야 할 건물들의 일련 아이콘이 나타날 것입니다. 그 아이콘 중에서 회색 빛을 띄고 있는 것은 아직 건설 되어 있지 않은 건물을 나타냅니다. 당신은 새로운 건물을 건설하기 전에 그 회색 빛의 건물을 만들어야 만 합니다.

원재료

건물을 세우기 위해, 원재료가 필요합니다. '레고 락 레이더스' 에서 건물들은 광물과 에너지 크리스털로부터 만들어 집니다. 어떠한 건물이 만들어 지고 있을 때 당신의 돌격 대원은 필요로 하는 원재료를 가져다가 그 건물 사이트에 놓을 것입니다. 그들이 각 원재료를 충분히 모았을 때 건물은 완성 될 것입니다.

TIP : **얼마나 많은 원재료가 더 필요한지 알아보기 위해서는, 마우스의 포인터를 그 건물의 사이트에 고정시키십시오. 잠시 후에 아직 더 필요한 에너지 크리스털의 수와 광물의 조각이 나타날 것입니다.**

건물 업그레이드

건물의 업그레이드는 당신에게 건설 선택사양의 새로운 범위를 부여 합니다. 예를 들면, 기구 저장소를 업그레이드 하면 순간 이동장소를 건설 할 수 있습니다. 기구저장소를 업그레이드 하지 않았다면 그 밖에 다른 건물을 건설 할 수 없습니다. 각각의 건물은 3번에 걸쳐 최대로 업그레이드 될 수 있습니다. 업그레이드를 하려면, 건물 유지 메뉴에 있는 건물 업그레이드 아이콘을 클릭 하시기 바랍니다. 각 업그레이드에는 5조각의 광물이나 1개의 건물 증식이 필요 합니다.

여기에 모든 종류의 건물들과 그 건물들의 쓰임새에 대한 요약이 있습니다.

기구 저장소

이 기구 저장소는 어떠한 돌격대원 본부에나 첫번째로 필요한 건물이고 모든 기점의 시작 점입니다. 이것은 임시적으로 순간 이동 장소로서 활용 할 수 있을 뿐만 아니라 돌격 대원 팀에게 필요한 모든 도구 들을 저장 하는 곳으로 사용 하는 것처럼 다목적 건물입니다. 또한 수집된 원재료도 이 곳에 저장됩니다.

부속 건물 : **최소한 1명 이상의 돌격 대원이 있어야 합니다.**

원재료 : 없음

건물 업그레이드 :

Level 1 : **기구 저장소를 업그레이드 하면, 순간 이동장소를 만들 수 있습니다.**

Level 2 : **기구 저장소를 Level 2 까지 업그레이드 하면, 돌격 대원을 폭파 전문가로 훈련 시킬 수 있습니다.**

순간이동 장소

순간이동장소는 매우 중요한 건물입니다. 돌격대원들과 작은 운반기구들은 L.M.S 탐색기로부터 땅속의 동굴로 이동하는데 순간이동장소를 사용합니다. 이 건물에서 돌격 대원들은 조종사가 되기 위해서 훈련을 할 수 있습니다. 당신이 기구 저장소를 다 건설 하면 순간 이동장소를 정찰기, 소형 채굴기나 소형 운반 트럭을 전송하는데 사용할 수 있습니다.

부속 건물 : 기구 저장소 (Level 1)

원재료 : 8조각의 광석 (또는 2개의 건물기둥)

건물 upgrade :

Level 1 : 당신이 순간이동장소를 Level 1으로 향상 시키면 발전소나 부두 등을 건설할 수 있습니다.

Level 2 : 당신이 순간이동장소를 Level 2로 향상 시키면 소형 운반용 레이저 커터와 터널 정찰기를 운반 할 수 있습니다.

단위 개요

부 두

부두는 항상 땅속의 호수나 강의 주위에 건설 됩니다. 이것은 고속 정찰기나 화물 운반기를 정박하는데 사용됩니다. 돌격 대원들은 또한 이 부두를 항해사로 훈련하는데 사용합니다. 일단 돌격대원이 항해사로 훈련 되면 당신은 그 돌격대원을 땅속의 호수나 동굴 등을 탐험하는데 사용할 수 있습니다.

부속 건물 : 기구 저장소 (Level 1)와 순간이동 장소 (Level 1)

원재료 : 1개의 에너지 크리스털
8조각의 광물 (또는 2개의 건물 기둥)

건물 업그레이드 : 이 건물은 업그레이드를 할 수 없습니다.

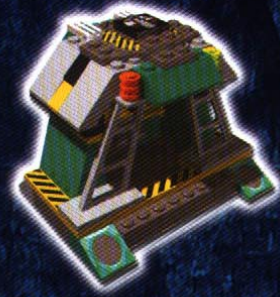
발전소

파워가 에너지 크리스털로부터 추출되어 돌격 대원의 본부에 에너지를 공급해 주기 때문에 발전소는 매우 중요합니다. 발전소가 건설되면 돌격대원이 에너지 크리스털을 운반한 뒤 발전소에 연료로 사용합니다. 에너지 크리스털로부터 모든 에너지가 취해지면 에너지 크리스털은 기구 저장소의 재충전 소에서 재충전 할 때 까지 있게 됩니다. 모든 파워를 소비한 에너지 크리스털은 자주빛을 띄게 됩니다.

부속 건물 :	기구 저장소 (Level 1), 순간이동 장소 (Level 1),
원재료 :	2개의 에너지 크리스털 12조각의 광물 (혹은 3개의 건물 기둥)
건물 업그레이드 :	
Level 1 :	당신이 발전소를 업그레이드하면 당신은 지원기지를 건설 할 수 있습니다.

지원 기지

지원기지는 돌격 대원에게 음식을 제공하는 곳입니다. 당신은 이 곳에서 돌격 대원들을 운전수로서 훈련 시킬 수 있습니다. 지원기지에서 다른 한가지의 중요한 일은 공기를 깨끗이 하는 것입니다. 이 건물은 맑은 공기가 있는 특수 임무 수행 지역에 긴급히 요구 됩니다. 일단 지원기지가 건설 되면 더 많은 돌격 대원들이 동굴에서 일할 수 있습니다.

참 고 : 1개의 지원기지는 10명까지의 돌격 대원을 수용할 수 있습니다.

부속 건물 :	기구 저장소 (Level 1), 순간이동 장소 (Level 1), 발전소 (Level 1)
원재료 :	3개의 에너지 크리스털 15조각의 광석 (혹은 3개의 건물 기둥)
건물 업그레이드 :	
Level 1 :	당신이 지원기지를 업그레이드하면 당신은 지질 센터, 업그레이드 기지, 광석 정제소를 건설 할 수 있습니다.
Level 2 :	당신이 공급소를 Level 2로 업그레이드하면 채굴 레이저와 고급 순간 이동장소를 만들 수 있습니다.

업그레이드 기지

업그레이드 기지에서는 차량들을 업그레이드 할 수 있습니다. 또한 이 건물에서 돌격 대원들이 엔지니어로서 훈련 할 수 있습니다.

부속 건물 :	기구 저장소 (Level 1), 순간이동 장소 (Level 1), 발전소 (Level 1)
원재료 :	3개의 에너지 크리스털 20조각의 광물 (혹은 4개의 건물 기둥)
건물 업그레이드 :	
Level 1 :	이 건물이 건설되면 차량을 업그레이드 하는데 시간이 줄게 됩니다.

지질 센터

지질 센터가 완성 되면 이것의 강력한 탐색기는 건물의 주변을 탐색하기 시작합니다. 이것을 레이더의 화면상에서 볼 수 있습니다. 또한 어떠한 광석 층이나 에너지 크리스털 층 그리고 재충전 층의 범위가 레이더의 화면상에 나타날 것입니다. 당신은 또 돌격 대원들을 이 건물에서 지질학자로서 훈련 시킬 수 있습니다.

부속 건물 :	기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1)
원재료 :	3개의 에너지 크리스털 15조각의 광물 조각 (혹은 3개의 건물 기둥)
건물 업그레이드 :	
Level 1 :	이 건물이 업그레이드 되면 탐색기의 탐색 범위가 늘어납니다.
Level 2 :	당신이 지질센터를 Level 2로 업그레이드하면 탐색기의 탐색범위는 최대로 늘어납니다.

광석 정제소

광석 정제소에서는 광물이 건물 기둥으로 변하게 됩니다. 광물 정제소가 건설 되면, 돌격 대원은 이 건물에서 정제될 광물을 수집할 것입니다. 한 개의 건물 기둥을 만들기 위해서는 5조각의 광물이 필요합니다. 돌격 대원은 건물 기둥을 기구 저장소에 저장하고 그것들을 새로운 건물을 만들고 건물을 업그레이드하는데 사용할 수 있습니다.

부속 건물 :	기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1)
원재료 :	3개의 에너지 크리스털 20조각의 광물 (혹은 4개의 건물 기둥)
건물 업그레이드 :	
Level 1 :	일단 광석 정제소가 Level 1로 업그레이드 되면 한 개의 건물 기둥을 만들기 위해 필요한 광물은 4조각이 된다.
Level 2 :	광석 정제소가 Level 2로 업그레이드 되면 한 개의 건물 기둥을 만들기 위해 필요한 광물은 3조각이 된다.
Level 3 :	광석 정제소가 Level 3로 업그레이드 되면 한 개의 건물 기둥을 만들기 위해 필요한 광물은 2조각이 된다.

채굴 레이저

채굴 레이저는 견고한 바위만 제외하고 모든 종류의 바위를 뚫을 수 있는 강력한 빔입니다. 채굴 레이저를 발사 할 때는 에너지 크리스털을 소모하므로 현명하게 사용하여야 합니다.

부속 건물 :	기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원기지 (Level 2)
원재료 :	1개의 에너지 크리스털 15조각의 광물 (혹은 3개의 건물 기둥)
건물 업그레이드 :	
Level 1 :	채굴 레이저가 Level 1로 업그레이드 되면 4번의 발사에 단지 1개의 에너지 크리스털만 소모됩니다.

고급 순간 이동장소

고급 순간 이동장소는 순간 이동장소보다 두 배 이상의 힘을 가지고 있습니다. 일단 건설 되면 이것은 가장 큰 돌격 대원 차량을 동굴로 운송하는데 사용됩니다. 적재기, 화강암 분쇄기, 소형 이동 레이저 커터는 모두 L.M.S 탐색기로부터 전송하는데 고급 순간이동 장소를 사용합니다.

부속 건물 : 기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원기지 (Level 2)

원재료 : 2개의 에너지 크리스털
20조각의 광물 (혹은 4개의 건물 기둥)

건물 업그레이드 :
Level 1 : 고급 순간 이동장소가 Level 1으로 업그레이드 되면 대형 이동 레이저 커터와 크롬 분쇄기를 전송 시킬 수 있습니다. 만일 부두를 건설하였다면, 화물 운반기를 전송하여 이것을 작은 차량들의 운반이나 돌격 대원이 물을 건너게 하는데 사용할 수 있습니다.

차량

'레고 락 레이더스'는 당신의 돌격 대원들이 사용할 수 있는 여러 종류의 많은 차량을 가지고 있습니다.

각각의 차량에 대하여 꼭 알아 두어야 할 중요한 4가지가 있습니다.

부속 건물
'레고 락 레이더스'에서 어떤 건물들은 당신이 차량을 땅굴로 전송하기 전에 완성 되어야 합니다. 이러한 것은 부속 건물이라 불립니다. 예를 들어, 순간이동 장소와 고급 순간이동장소는 당신이 차량을 전송할 수 있기 전에 만들어 져야만 합니다. 하나의 차량에 부속되는 건물을 알아 보려면 그 차량의 아이콘에 마우스의 포인터를 고정시키기 바랍니다. 그러면 잠시 후에 당신이 그 차량을 전송할 수 있기 전에 만들어야만 하는 건물들을 나타내는 아이콘 세트가 나타날 것입니다. 그 아이콘 세트에서 회색의 건물은 아직 만들어 지지 않은 것을 의미 하므로 그 차량을 전송하려면 반드시 회색빛의 건물을 만들어야만 합니다.

운전수, 조종사, 항해사
각각의 서로 다른 차량은 그것을 조정할 수 있는 돌격 대원이 필요합니다. 차량에는 모두 3종류가 있는데 그 중에서 육지에서 움직이는 것들은 운전수로 훈련 받은 돌격대원에 의해서 조종되어야 합니다. 물 위에서 움직이는 것들은 항해사로 훈련 받은 돌격 대원에 의해 조종되어야 하고, 공중에서 움직이는 것들은 조종사로 훈련 받은 돌격 대원에 의해 조종되어야 합니다.

전력
에너지 크리스털은 당신의 차량에 전력을 공급해 줍니다. 당신의 돌격 대원들은 차량을 땅굴로 전송하기 전에 어떠한 일정한 양의 에너지 크리스털을 수집해야 합니다.

업그레이드

차량은 업그레이드 기지에서 업그레이드 됩니다. 업그레이드 차량 아이콘을 클릭하면 선택된 차량은 업그레이드 기지로 가서 자동적으로 업그레이드 됩니다. 차량의 업그레이드에는 4가지의 형태가 있습니다. 한번의 업그레이드에 필요한 광석의 양은 각각의 차량마다 다릅니다.

참 고 : 모든 종류의 차량이 업그레이드 될 수 있는 것은 아닙니다. 여기에서는 모든 종류의 차량에 대한 설명과 사용법을 배울 수 있습니다.

공중 정찰기

공중 정찰기는 넓디 넓은 동굴을 쉽고 빠르게 정찰하기 위해 만들어진 것입니다. 이것은 잡석과 돌 부스러기 위를 빠른 속도로 움직일 수 있고, 최신의 비행 추진 기술을 이용합니다. 이것을 조종하기 위해 한 명의 돌격 대원은 조종사로서 훈련 받아야 합니다.

부속 건물 : 기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원기지

파워 : 1개의 에너지 크리스털

업그레이드 :
엔진 = 10조각의 광석
탐색기 = 5조각의 광석

소형 채굴기

소형 채굴기는 아주 유용한 작은 차량입니다. 이것은 모든 종류의 암석을 뚫기 위해 두개의 톱날을 사용합니다. 비록 이것이 가장 빠른 절단기는 아니지만 임무의 처음단계에서 선택하는 것은 좋습니다. 이것을 사용하기 위해 한명의 돌격 대원은 운전사로서 훈련 받아야 합니다.

부속 건물 : 기구 저장소 (Level 1), 순간이동 장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원기지

전력 : 1개의 에너지 크리스털

업그레이드 :
엔진 = 10조각의 광석
드릴 = 10조각의 광석
탐색기 = 5조각의 광석

소형 운반 트럭

소형 운반 트럭은 또한 임무의 초기 단계에서 아주 유용하게 사용할 수 있습니다. 이것은 원재료를 채굴 장소에서 돌격 대원 본부로 이동하는데 사용됩니다. 이것은 한명의 돌격 대원보다 훨씬 더 많은 양을 보다 빠르게 운반할 수 있습니다. 이 기구를 사용하려면 한명의 돌격 대원이 운전사로서 훈련 받아야 합니다.

부속 건물 : 기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원기지

전력 : 2개의 에너지 크리스털

업그레이드 :
엔진 = 10조각의 에너지 크리스털
탐색기 = 5조각의 에너지 크리스털
운반능력 = 5조각의 에너지 크리스털

고속 정찰선

이 고속 정찰선은 물에서 움직이는 기구입니다. 이것은 땅속의 호수나 강을 건널 수 있는데 비록 많은 양의 화물을 운반 할 수 없지만 아주 뛰어나 정찰기술을 가지고 있습니다. 이 기구를 사용하려면 항해사로 훈련된 돌격 대원이 필요합니다.

부속 건물 : 기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 부두, 발전소

파워 : 2개의 에너지 크리스털

업그레이드 :
엔진 = 10조각의 광석
탐색기 = 5조각의 광석
운반 능력 = 5조각의 광석

소형 이동 레이저 커터

이 소형 이동 레이저 커터는 강력한 빔을 사용하여 불필요한 면이나 암석을 허무는데 아주 유용합니다. 비록 이것이 아주 빠르게 채굴을 하지만 많은 양의 파워를 소비합니다. 이것을 사용하기 위해 운전수로 훈련된 한명의 돌격 대원이 필요합니다.

부속 건물 : 기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원기지 (Level 1)

전력 : 3개의 에너지 크리스털

레이저 : 2번의 레이저 빔은 1개의 에너지 크리스털을 소비합니다.

업그레이드 : 드릴 = 15조각의 광석

터널 정찰기

이 터널 정찰기는 물, 용암, 육지를 날 수 있기 때문에 보다 더 진보된 정찰에 있어서 아주 유용하게 사용할 수 있습니다. 이 기구는 복잡한 지형에서 돌격 대원에게 뛰어난 대응력을 갖게 하고 빠른 속력을 낼 수 있어 조종사에게 어려움으로부터 벗어 날 수 있게 해 줍니다. 이 차량을 조정하기 위해 조종사로 훈련된 한명의 돌격 대원이 필요합니다.

부속 건물 : 기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원기지 (Level 1)

전력 : 3개의 에너지 크리스털

업그레이드 : 이 차량은 업그레이드 할 수 없습니다.

적재기

이 적재기는 굉장한 역량을 가진 불도저이고 넓은 지역의 잡석을 청소하는데 아주 유용합니다. 이것은 많은 양의 짐을 운반 할 수 있어 커다란 화물을 운반하는데 아주 유용합니다. 이 기구를 조정하기 위해서는 운전수로 훈련 받은 한명의 돌격 대원이 필요합니다.

부속 건물 : 기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원기지 (Level 1), 고급 순간 이동장소

전력 : 4개의 에너지 크리스털

업그레이드 : 엔진 = 20조각의 광석
탐색기 = 5조각의 광석
운반능력 = 5조각의 광석

차량

화강암 분쇄기

이 화강암 분쇄기는 소형 적재기의 업그레이드 형태라고 보시면 됩니다. 이 기구의 드릴은 아주 강력한 힘을 갖고 있어서 다른 어떤 종류의 작은 기구들 보다 훨씬 빠르게 암석을 분쇄할 수 있습니다. 이 차량의 독특한 "보행"은 이 차량을 잡석과 암석 파편을 안전하고 쉽게 지나 갈수 있게 합니다. 이 기구를 조정하기 위해 운전수로 훈련 받은 돌격 대원이 필요합니다.

부속 건물 : 기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원기지 (Level 2) 고급 순간 이동장소

전력 : 3개의 에너지 크리스털

업그레이드 : 엔진 = 20조각의 광물
드릴 = 20조각의 광물
탐색기 = 5조각의 광물

대형 이동 레이저 커터

대형 이동 레이저 커터는 소형 이동 레이저 커터의 업그레이드 형태라고 보시면 됩니다. 이 차량은 강력한 빔을 이용하여 불필요한 곳이나 바위를 허무는데 아주 유용합니다. 비록 이 차량은 소형 이동 레이저 커터와 같은 양의 파워를 사용하지만 이 레이저는 보다 더 강력하고 보다 더 빠르게 바위를 뚫을 수 있습니다. 이 차량을 조정하기 위해 운전수로 훈련 받은 한명의 돌격 대원이 필요합니다.

부속 건물 :	기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원기지 (Level 2) 고급 순간 이동장소 (Level 1)
전력 :	4개의 에너지 크리스털
레이저 :	4번의 레이저 빔은 1개의 에너지 크리스털을 사용합니다.
업그레이드 :	드릴 = 25조각의 광석 탐색기 = 5조각의 광석

크롬 분쇄기

크롬 분쇄기는 돌격 대원 차량 중에서 가장 뛰어난 차량입니다. 이것은 돌격대원이 땅굴에서 위험에 처해있을 때 필요한 모든 무기를 가지고 있습니다. 이 차량의 강력한 드릴과 강력한 레이저 도구는 어떠한 종류의 바위이든 뚫을 수 있습니다. 이 기구를 조종하기 위해 운전수로 훈련 받은 한명의 돌격 대원이 필요합니다.

부속 건물 :	기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원기지 (Level 2) 고급 순간이동장소 (Level 1)
전력 :	5개의 에너지 크리스털
레이저 :	4번의 레이저 빔은 1개의 에너지 크리스털을 사용합다.
업그레이드 :	엔진 = 15조각의 광물 드릴 = 20조각의 광물

차량

화물 운반기

화물 운반기는 대형 해상운반기로서 땅속의 호수나 강 위로 도구들을 운반하는데 사용됩니다. 이 차량은 모든 소형 차량과 돌격 대원을 운송할 수 있는 커다란 화물 고정기를 가지고 있습니다. 이 차량을 조종하기 위해 항해사로 훈련 받은 한명의 돌격 대원이 필요합니다.

부속 건물 : **기구 저장소 (Level 1), 순간 이동장소 (Level 1), 발전소 (Level 1), 지원 기지 (Level 2)**
고급 순간이동장소 (Level 1)

전력 : 4개의 에너지 크리스털

업그레이드 : **이 차량은 업그레이드 할 수 없습니다.**

미확인 생물체

돌격 대원은 미지의 행성에 도착한 이후로 초비상 경계 태세에 있습니다. 레이더에는 암석으로 만들어진 물체, 얼음 심지어 용암 등으로 만들어진 알려지지 않은 물체들이 포착 되었습니다. 이 미지의 행성에 대해 알려져 있는 것은 거의 없고 돌격 대원은 어떠한 경험도 없습니다.

바위 괴물

바위 괴물에 대해서는 단지 몇 명에게 노출된 이래 알려진 것이 없습니다. 단지 선장이 젊은 시절 마주친 적이 있지만 그는 그것에 대해서 누구에게 전혀 말을 하지 않았다는 소문이 있을 뿐입니다. 단 한가지 유일한 정보는 그가 함선의 컴퓨터에 기록해 놓은 "그 괴물은 암석으로 만들어져 나타났고 최소한 내 키의 두 배 이상이었다. 그 괴물은 불타는 눈을 가지고 있었고 나를 거의 돌로 변하게 할 정도의 공포스런 괴음을 질러댔다. 그 괴물이 거대한 양의 에너지 크리스털을 먹어 치우는 것을 보았을 때 나는 공포에 떨었다. 그 모든 것이 끝난 후 그 괴물은 단지 바위로 다시 되돌아 간 것 같았다." 이것이 전부입니다.

얼음 괴물

바위 괴물처럼 얼음괴물 또한 에너지 크리스털을 먹으며 생명을 유지 합니다. 지금까지 목격된 것은 단지 몇 번에 불과 하지만, 보통의 돌격 대원들보다 훨씬 크고 아주 단단한 얼음으로 만들어졌습니다.

용암 괴물

용암 괴물은 L.M.S 기지의 탐색기에 의해 행성의 용암 속 깊은 곳에서 발견 되었습니다. 이 정보로 인해 용암 속의 아주 뜨거운 곳에서 살수 있는 거대한 물체가 있다는 것을 알 수 있습니다.

달팽이

이 거대한 달팽이는 돌격 대원 본부 주위에 매달려 있는 상태로 발견 되었습니다. 다행히도 그들은 공격적인 것 같지는 않지만, 그들의 주식은 에너지 크리스털인 것처럼 보입니다.

미확인 생물체

박 쥐

검은 박쥐는 동굴 속에서 번식하는 것처럼 보입니다. 거대하며 단체로 생활하기 때문에 많은 해가 되지만, 구멍을 뚫는 소리를 무척 싫어합니다.

작은 거미

작은 거미는 어느 곳에나 있는 것처럼 보이고 어두운 구석에 출몰하거나 돌더미에 숨어 있습니다. 이것들은 행성에서 가장 흔하게 볼 수 있습니다. 다행히 그들은 아주 작고, 의사들은 그들에게는 독이 없다는 것을 발견 했습니다. 그러나 그들은 박쥐에게 잡아 먹히지 않기 위해 미끈거리는 액체를 발사하기 때문에 이 작은 거미 옆에서 일한 경우 이 액체에 주의 하여야 합니다.